

PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENJUALAN PADA TOKO ROYAL ICE CREAM DENGAN METODE RAPID APPLICATION DEVELOPMENT

Vivi Maria¹⁾, Alfian Nur Pratama²⁾, Ilham Ginanjar³⁾, Rusma Insan Nurachim⁴⁾, Jully Triansyah⁵⁾

^{1,2,3,4} Sistem Informasi Akuntansi, Fakultas Teknik Informatika, Universitas Bina Sarana Informatika, Jakarta

⁵ Teknik Informatika, Fakultas Teknik, Universitas Muhammadiyah Tangerang.

Jl. Perintis Kemerdekaan I/33, Cikokol, Kota Tangerang

Co Responden Email: vivi.vvm@bsi.ac.id

Abstract

Article history

Received 05 Sep 2023

Revised 09 Oct 2023

Accepted 07 Nov 2023

Available online 22 Nov 2023

Keywords

Information Systems,

Sales,

Websites,

RAD

We cannot deny that Information Technology plays a very important role, especially for business people. With Information Technology, it is hoped that it can facilitate business activities quickly and accurately. Both in managing sales transactions up to the reporting stage. Royal Ice Cream Shop is a company that operates in the sales and purchasing sector. Sales are carried out by purchasing raw materials which will be processed into finished goods for resale. In managing the sales information system, it is still done manually and conventionally, thus allowing errors and inaccuracies to occur. This research produces a web-based cash sales information system using the Laravel framework which can be a solution for recording purchase information, sales, stock records, as well as purchasing, sales and stock reports. Software development applies the RAD (Rapid Application Development) method starting from the requirements analysis phase, modeling analysis phase, design phase and construction phase. It is hoped that the results of this research will make it easier to calculate product sales, minimize the occurrence of errors during calculations if large orders occur and automate the creation of sales reports.

Abstrak

Riwayat

Diterima 05 Sep 2023

Revisi 09 Okt 2023

Disetujui 07 Nov 2023

Terbit online 22 Nov 2023

Kata Kunci

Sistem Informasi,

Penjualan,

Website,

RAD

Teknologi Informasi tidak kita pungkiri memiliki peranan terutama bagi pelaku bisnis yang sangat penting. Dengan adanya Teknologi Informasi diharapkan dapat memudahkan suatu kegiatan bisnis secara cepat dan akurat. Baik dalam pengelolaan transaksi penjualan hingga ke dalam tahap pembuatan laporan. Toko Royal Ice Cream merupakan perusahaan yang bergerak dibidang penjualan dan pembelian. Penjualan dilakukan dengan membeli bahan baku yang akan diolah menjadi barang jadi untuk dijual kembali. Dalam pengelolaan sistem informasi penjualannya masih dilakukan secara manual dan konvensional sehingga memungkinkan terjadinya kekeliruan dan tidak akurat. Penelitian ini menghasilkan sistem informasi penjualan tunai dengan basis web menggunakan framework laravel yang dapat menjadi solusi dalam mencatat informasi pembelian, penjualan pencatatan stok barang, serta laporan pembelian, penjualan dan laporan stok barang. Pengembangan perangkat lunak menerapkan metode RAD (Rapid Application Development) yang dimulai dari fase analisis persyaratan, fase analisis modelling, fase desain dan fase konstruksi. Hasil penelitian ini diharapkan dapat memudahkan dalam perhitungan penjualan produk, meminimalisir terjadinya kekeliruan saat perhitungan apabila terjadi pemesanan dalam jumlah yang banyak dan otomatisasi pembuatan laporan penjualan.

PENDAHULUAN

Pesatnya Teknologi Informasi serta kemampuan pelayanannya yang besar, membuka kesempatan untuk meneruskan, manajemen, dan pemanfaatan informasi dalam

jumlah yang besar secara cepat dan akurat (Walim & Suhardi, 2020). Teknologi Informasi tidak kita pungkiri memiliki peranan terutama bagi pelaku bisnis kecil hingga besar yang sangat penting. Dengan adanya

Teknologi Informasi diharapkan dapat memudahkan suatu kegiatan bisnis secara cepat dan akurat. Baik dalam pengelolaan transaksi penjualan hingga ke dalam tahap pembuatan laporan. Suatu bisnis dapat dikatakan maju apabila sistem yang berjalan didalamnya sudah tertata dengan baik. Sebuah sistem dibuat, itu bukan suatu hal lain yaitu untuk mempermudah dan mempersingkat waktu suatu pekerjaan.

Semua konsep yang berhubungan dengan Sistem Informasi mulai terhubung ke Sistem Komputer. Sistem Informasi Akuntansi merupakan bentuk salah satu sistem informasi didalam perusahaan yang bermanfaat untuk memperlancar suatu kegiatan operasional (Saefudin et al., 2021). Kegiatan operasional dalam perusahaan meliputi pengolahan informasi akuntansi ke dalam bentuk laporan. Laporan ini akan dijadikan sebagai landasan atau tumpuan dalam pengambilan keputusan.

Toko Royal Ice Cream merupakan perusahaan yang bergerak dibidang penjualan dan pembelian. Penjualan dilakukan dengan membeli bahan baku di PT.Sukanda Djaya dan mengolahnya menjadi barang jadi untuk dijual kembali. Dalam pengelolaan sistem informasi penjualannya masih dilakukan secara manual dan konvensional. Bisa dibilang masih membutuhkan waktu yang lama dalam pengelolaan laporan penjualannya. Dilain sisi pengecekan stok barang yang terdapat di Toko dilakukan secara manual yang menyebabkan barang bisa kekurangan stok untuk dijual. Adapun untuk pendapatan hasil penjualan masih dihitung menggunakan alat bantu seperti kalkulator yang memungkinkan terjadinya kekeliruan dan tidak akurat.

Berdasarkan dari latar belakang yang dijelaskan di atas, peneliti merancang sebuah sistem informasi penjualan tunai berbasis web menggunakan framework laravel yang dapat mempermudah mencatat informasi penjualan, pembelian, pencatatan stok barang, serta laporan penjualan, pembelian dan laporan stok barang. Sehingga sistem yang ada dapat memudahkan proses pengelolaan Informasi Akuntansi yang ada pada Toko Royal Ice Cream Cikampek.

METODE PENELITIAN

Rapid Application Development (RAD)

Metode adalah cara pengimplementasian suatu rencana yang telah dibuat. Dalam

penelitian, metode penelitian adalah cara pengimplementasian suatu rencana yang telah dibuat di dalam penelitian (Sa'adah & others, 2021). RAD yaitu proses pemodelan perangkat lunak tambahan yang ditekankan pada siklus perkembangan singkatnya (Suharyanto, 2022). Ada empat tahapan pengembangan siklus *Rapid Application Development* (RAD) yaitu sebagai berikut:

1. Fase Analisis Persyaratan

Fase awal ini bertujuan untuk menganalisa batasan, aliran informasi dan obyektifitas sistem itu sendiri.

2. Fase Analisis Modeling

Fase yang bertujuan untuk mengidentifikasi semua proses dalam perancangan sistem secara global dengan menyertakan identifikasi dan uraian penyusunan abstrak sistem software dasar dan hubungannya

3. Fase Desain Modeling

Fase ini bertujuan untuk melaksanakan penyusunan *system* berdasarkan identifikasi yang sebelumnya dilaksanakan. Tahapan identifikasi serta desain mempunyai proses berulang kali hingga memperoleh sebuah rancangan sistem yang memenuhi persyaratan dan kebutuhan.

4. Fase Konstruksi

Fase ini memiliki tujuan memperlihatkan program, *hardware* serta *software* yang dipakai dan batasan baik dalam penerapan ataupun pengujian kinerja model *software* yang telah dibuat agar dapat mengetahui apakah model tersebut sesuai dengan spesifikasi identifikasi serta penyusunan yang telah di analisis sebelumnya. Model, *software* yang dipakai serta daftar batasan penerapan dan agenda pengujian (Jijon Raphita Sagala, 2021).

Unified Modeling Language (UML)

UML dapat diartikan sebagai bahasa untuk merincikan, memvisualisasi, membentuk dan mendokumentasikan *artifacts* (bagian dari yang dipakai untuk dihasilkan oleh proses pembentukan *software*, artifact itu dapat berupa model, penjabaran atau *software*) dari sistem *software*, seperti pada bisnis pemodelan dan sistem bukan *software* lainnya. Selain itu UML merupakan bahasa pemodelan yang memakai konsep orientasi objek. (Prasetya et al., 2022)

Ada berbagai macam-macam UML diantaranya yaitu:

1. Use Case Diagram

Use Case Diagram adalah representasi grafis dari semua atau sebagian aktor, *use case*, dan hubungan diantaranya yang memberitahukan suatu sistem, untuk dikembangkan dalam *use case* yang disediakan terdapat empat proses utama yang dilakukan dalam *system* utama yang dilakukan dalam sistem *monitoring* yang akan diciptakan. (Viktoria, 2022)

2. Activity Diagram

Activity Diagram yaitu pemodelan dan gambaran aktivitas dari sistem yang dijalankan. Diagram aktivitas dipakai untuk menjelaskan aktivitas program tanpa melihat pengkodean atau tampilan. *Activity diagram* diilustrasikan dengan simbol yang setiap simbolnya mempunyai arti dan tujuan. Kegiatan yang memerlukan diagram merupakan subsistemnya saja tidak harus detail didalamnya. Jika semua dibuat maka akan terlalu banyak dan panjang. (Viktoria, 2022)

3. Entity Relationship Diagram (ERD)

ERD adalah suatu model untuk mendefinisikan relasi antar entitas berlandaskan objek-objek yang memiliki hubungan. *ERD* memodelkan relasi antar entitas, untuk menggambarannya dipakai beberapa notasi dan simbol. (Sunantoro & Anubhakti, 2019)

4. Logical Relational Structure (LRS)

LRS merupakan sebuah tabel hubungan, sebuah hubungan merupakan sebuah bagan yang terdapat informasi tentang sebuah entitas (Sunantoro & Anubhakti, 2019).

Black Box Testing

Pada *Black Box Testing* cara percobaan hanya dijalankan dengan melakukan atau mengeksekusi unit ataupun modul yang kemudian diamati apakah hasil dari unit tersebut sebanding dengan proses bisnis yang diharapkan. (Sanjaya et al., 2021). Pengujian ini difokuskan pada apakah unit program sesuai dengan spesifikasinya atau tidak.

HASIL DAN PEMBAHASAN

Proses Bisnis Sistem Berjalan

Proses sistem berjalan penjualan Tunai pada Toko Royal Ice Cream adalah sebagai berikut:

1. Proses Pemesanan barang

Kasir melakukan pengecekan dan penginputan terhadap kas awal Toko Royal Ice Cream, ketika konsumen melakukan penyetoran dana atau kas dari transaksi penjualan ke kasir sehingga mengakibatkan bertambahnya jumlah kas awal tersebut. Konsumen yang akan membeli produk es krim di Toko Royal Ice Cream tersebut harus memilih terlebih dahulu menu yang akan dibeli, kemudian membayar tagihan tersebut sesuai jumlah yang telah dipesan konsumen, lalu kasir menerima uang dan menginputnya serta memberikan struk dicetak dari sistem.

2. Proses Pembelian Bahan Baku

Pemilik melakukan pemesanan barang berdasarkan laporan stok dari bagian gudang, kemudian pemilik menerima barang beserta invoice yang telah di pesan dari supplier dan semua pesanan barang yang telah dikirim oleh supplier dikelola oleh bagian gudang.

3. Proses Pencatatan Penjualan

Berdasarkan laporan pencatatan penjualan yang telah di input kasir, pemilik melihat profit hari ini dan mencetak laporan penjualan yang dilakukan harian.

4. Proses Pencatatan Persediaan Stok

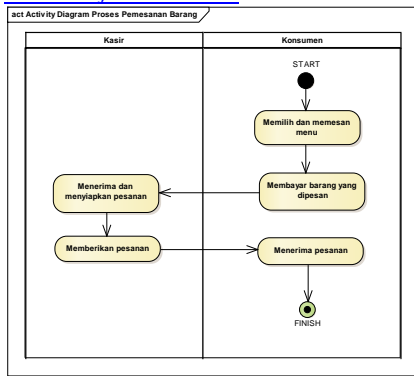
Bagian gudang menyiapkan data transaksi penjualan produk, kemudian mencatat semua persediaan stok barang yang dibutuhkan oleh toko.

5. Proses Pembuatan Laporan

Pada Laporan ini pemilik akan mengecek tiap bulan sekali laporan pencatatan penjualan, pembelian bahan baku, keuangan, persediaan stok barang yang ada di dalam sistem. Jika terjadi kekeliruan maka pemilik akan melakukan pengecekan bukti fisik beserta semua laporan dari sistem.

Activity Diagram

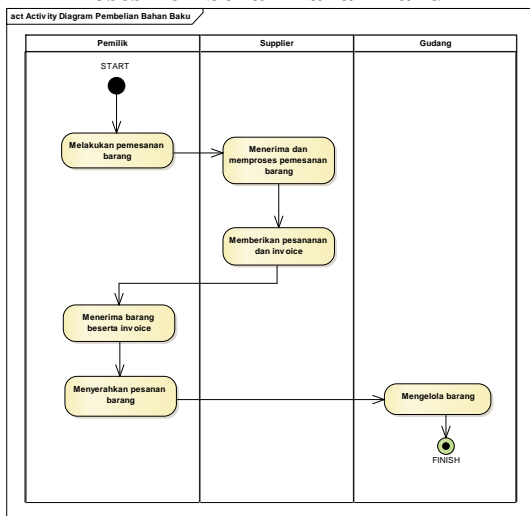
1. Proses Pemesanan Barang



Gambar 1 Activity Diagram Pemesanan Barang

Gambar diatas menunjukkan aktifitas proses pemesanan barang. Dimulai dari konsumen memilih menu dan membayar pesanan. Serta kasir menerima pembayaran, menyiapkan pesanan dan memberikan pesanan kepada konsumen.

2. Proses Pembelian Bahan Baku

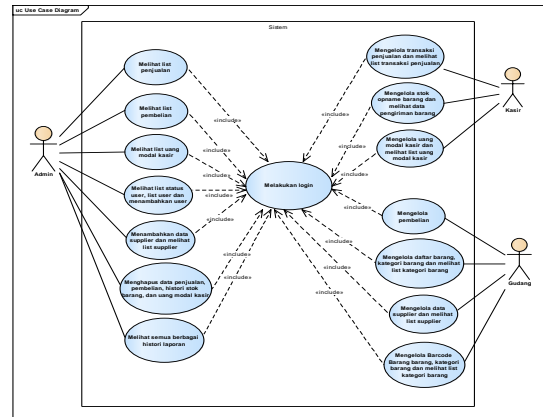


Sumber: (Penelitian, 2023)
 Gambar 2 Activity Diagram Pembelian Bahan Baku

Gambar diatas menunjukkan proses pembelian bahan baku kepada pemasok.

Use Case Diagram

Use case akan menggambarkan hasil analisa kebutuhan dari bagian admin, kasir dan gudang, yaitu sebagai berikut:
 Use Case Halaman admin, Kasir dan Gudang



Sumber: (Penelitian, 2023)
 Gambar 3 Use Case Halaman User

Pada gambar diatas dapat terlihat akses halaman sistem pada setiap user. Sebelum masuk ke halaman website, setiap user harus melakukan input username dan password terlebih dahulu. Untuk admin yang merupakan user tertinggi dapat mengakses semua halaman, mulai dari halaman penjualan, pembelian dan data user atau pengguna lainnya. Pada bagian kasir hanya dapat mengakses halaman penjualan. Sedangkan bagian gudang dapat mengelola pembelian bahan baku.

Tabel 1 Deskripsi Use Case Login Admin

Use Case Halaman Admin	
Tujuan	Admin dapat melihat data yang ada didalam halaman sistem admin
Deskripsi	Sistem memungkinkan untuk login ke dalam halaman admin dan menampilkan list penjualan, list pembelian, uang modal kasir, user, supplier, kelola data dan berbagai jenis laporan
Skenario Utama	
Aktor	Admin
Kondisi Awal	Admin membuka halaman login admin
Aksi Aktor	Reaksi Sistem
1. Melakukan login	Sistem menampilkan form login kemudian akan diminta menginput email dan password
2. Melihat data list penjualan, pembelian, uang modal kasir dan berbagai jenis laporan	Sistem akan menampilkan keseluruhan data list penjualan, pembelian, uang modal kasir dan berbagai jenis laporan

jenis laporan	
3. Mengelola user, supplier dan kelola data	Sistem akan menampilkan data dan form mengelola user, supplier, dan kelola data untuk diisi oleh admin
Kondisi Akhir	Jika perintah yang diinput sesuai maka tampilan pada sistem sesuai dan berjalan seperti yang diinginkan

Tabel 2 Deskripsi Use Case Login Kasir
Use Case Halaman Kasir

Tujuan	Kasir dapat melihat tampilan data yang ada didalam halaman sistem kasir
Deskripsi	Sistem yang memungkinkan untuk login ke halaman kasir, menampilkan list penjualan, data pengiriman barang, list uang modal kasir dan mengelola penjualan, stok opname serta mengelola tambah uang modal kasir

Skenario Utama

Aktor	Kasir
Kondisi Awal	Kasir membuka halaman login kasir
Aksir Aktor	Reaksi Sistem
1. Melakukan login	Sistem ini akan menampilkan halaman login kemudian akan diminta menginput Email dan Password
2. Melihat list penjualan, data pengiriman barang dan list uang modal kasir	Sistem akan menampilkan keseluruhan list penjualan, data pengiriman barang dan list uang modal kasir
3. Mengelola penjualan, stok opname dan tambah uang modal kasir	Sistem akan menampilkan data dan form penjualan, stok opname, dan tambah uang modal kasir untuk diisi oleh kasir
Kondisi Akhir	Apabila perintah input sesuai maka sistem akan tampil dan berjalan sesuai apa yang diinginkan

Tabel 3 Deskripsi Use Case Login Gudang
Use Case Halaman Gudang

Tujuan	Gudang dapat mengetahui
--------	-------------------------

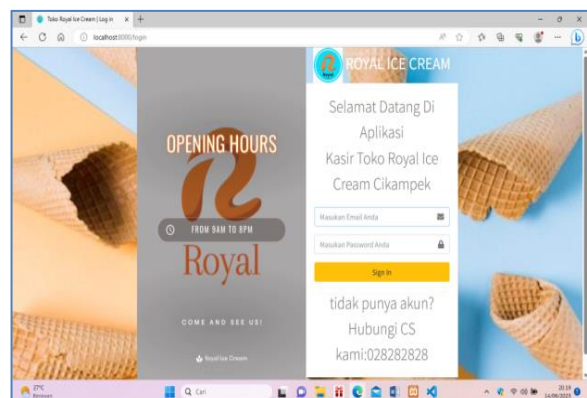
Deskripsi	data yang ada didalam halaman sistem gudang Sistem akan memungkinkan untuk login ke dalam halaman gudang dan menampilkan list pembelian, daftar barang, list supplier dan cetak barcode barang
-----------	---

Skenario Utama

Aktor	Gudang
Kondisi Awal	Gudang membuka halaman login gudang
Aksi Aktor	Reaksi Sistem
1. Melakukan Login	Sistem menampilkan halaman login kemudian akan diminta menginput email dan password
2. Melihat list pembelian, daftar barang, dan list supplier	Sistem akan menampilkan keseluruhan data pembelian, daftar barang dan supplier
3. Mengelola pembelian, barang, supplier dan cetak barcode barang	Sistem akan menampilkan data dan form pembelian, barang, supplier dan cetak barcode barang untuk diisi oleh gudang
Kondisi Akhir	Apabila perintah yang diinput sesuai maka sistem akan tampil dan berjalan sesuai apa yang diinginkan

Implementasi Sistem

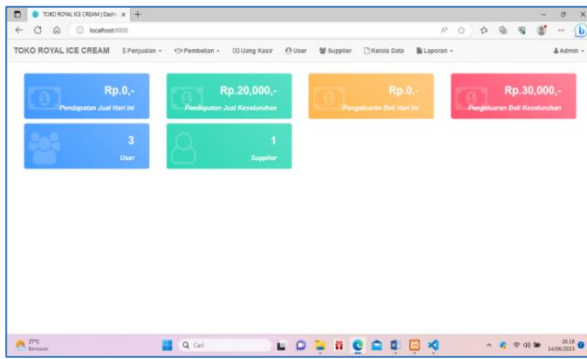
1. Form Login Admin



Sumber: (Penelitian, 2023)
 Gambar 4 Halaman Login Admin

Admin menginput *username* dan *password* dengan benar, kemudian klik tombol *Sign In* untuk masuk ke halaman utama Admin.

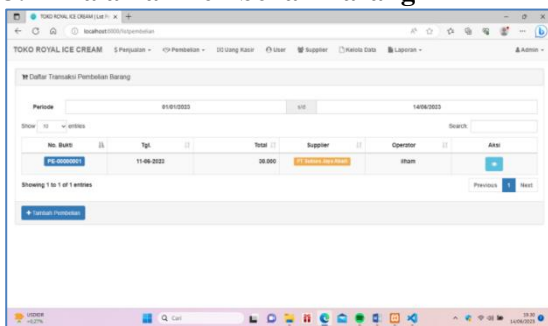
2. Halaman Home Admin



Sumber: (Penelitian, 2023)
 Gambar 5 Halaman Home Admin

Pada bagian ini terdapat menu atau aplikasi yang dapat diakses oleh admin. Seperti menu Penjualan, Pembelian, Uang Kasir & lain-lain.

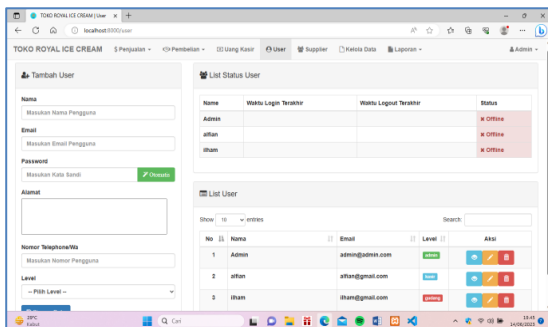
3. Halaman Pembelian Barang



Sumber: (Penelitian, 2023)
 Gambar 6 Halaman Pembelian

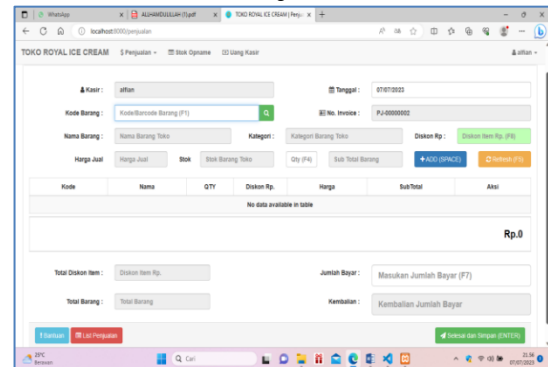
Pada halaman ini terdapat berbagai informasi mengenai setiap transaksi pembelian seperti Nomor Bukti, Tanggal Pembelian, Nama Supplier dan lain-lain.

4. Halaman Kelola User



Sumber: (Penelitian, 2023)
 Gambar 7 Halaman Kelola User
 Halaman ini menampilkan informasi tentang user, admin dapat menambahkan dan menghapus data user.

5. Halaman Penjualan



Sumber: (Penelitian, 2023)
 Gambar 8 Halaman Penjualan
 Halaman ini menampilkan data pada setiap transaksi penjualan. Kasir dapat menginput data penjualan.

Pengujian Black Box

Tabel 4 Tabel Pengujian Sistem

No.	Skenario Pengujian	Kasus Pengujian	Hasil yang diharapkan	Hasil Pengujian
1	User name dan Password tidak di isi kemudian klik tombol login	User name : (kosong) Password : (kosong)	Sistem menolak akses, muncul tanda "kolom username perlu diisi" dan kolom password perlu diisi" di kolom username dan password	Sesuai Harapan
2	Hanya mengisi salah satu dari Username atau Password kemudian klik tombol login	User name : (benar) Password : (kosong)	Sistem menolak akses, muncul tanda "kolom password perlu diisi" pada kolom password karena kosong	Sesuai Harapan
3	Hanya mengisi salah satu dari username atau password kemudian klik login	User name : (kosong) Password : (benar)	Sistem menolak akses, muncul tanda "kolom username perlu diisi" pada kolom username karena kosong	Sesuai Harapan
4	Hanya mengisi kolom username (benar) kolom password (salah)	Username : (benar) Password : (salah)	Sistem menolak akses, muncul tanda "kolom password salah" karena password salah	Sesuai Harapan
5	Memasukkan username dan Password dengan data yang benar kemudian klik tombol login	Username : (benar) Password : (benar)	Sistem menerima akses login dan menampilkan halaman utama dashboard	Sesuai Harapan

KESIMPULAN

Kesimpulan yang dapat diikhtisarkan dari hasil penelitian diatas adalah adanya sistem yang terkomputerisasi akan memberikan kemudahan bagi Toko Royal Ice Cream untuk proses dalam mengisi, menyimpan dan melihat penjualan, pembelian, stok opname barang, uang kasir, dan berbagai jenis laporan yang dibutuhkan. Tentunya ini

memberi kemudahan bahkan keuntungan bagi Toko Royal Ice Cream Cikampek karena bisa meningkatkan kinerja perbagian Toko Royal Ice Cream Cikampek menjadi lebih cepat dan efisien lagi. Dengan menggunakan sistem yang terkomputerisasi ini, pencatatan akan teratur, rapi, serta tidak berceceran bahkan sampai hilang tulisan di media kertasnya.

Berdasarkan kesimpulan diatas saran dari penulis untuk sistem yang telah dibuat untuk digunakan pada Toko Royal Ice Cream adalah sistem ini digunakan hanya untuk mengolah dan mengisi data yang mencakup penjualan tunai, pembelian bahan baku, stok opname barang, uang kasir serta berbagai jenis laporan-laporan lainnya saja. Perlu dilakukan back up data terlebih dahulu, agar terhindar dari masalah yang berasal dari sistem atau human eror dari user sendiri. Dilakukan pelatihan terlebih dahulu terhadap Penggunaan aplikasi berbasis website ini oleh Toko Royal Ice Cream Cikampek. Agar penggunaanya dapat memahami dan dapat mengoperasikannya secara baik. Adanya maintenance dan update sistem secara berkala.

REFERENSI

- Abraham, E., & Abram, J. (2023). *Perencanaan Sistem Informasi Tenaga Kerja Outsourcing Berbasis Web*. 1(1), 1–13.
- Anggraini, Y., Pasha, D., Damayanti, D., & Setiawan, A. (2020). Sistem Informasi Penjualan Sepeda Berbasis Web Menggunakan Framework Codeigniter. *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi*, 1(2), 64–70. <https://doi.org/10.33365/jtsi.v1i2.236>
- ARDITA, R. (2022). *PERANCANGAN SISTEM INFORMASI AKUNTANSI PENJUALAN TUNAI BERBASIS WEB PADA UMKM SINAR SEJAHTERA PALEMBANG* [Politeknik Negeri Sriwijaya]. <http://eprints.polsri.ac.id/id/eprint/12707>
- Dalimunthe, A. L. (2022). Sistem Informasi E-Learning Di SMA Negeri 1 Rantau Selatan Berbasis Web. *Journal of Student Development Informatics Management (JoSDIM)*, 1(1), 1–11.
- Ginting, G., Fadlina, F., Karim, A., Sianturi, C. F., Siagian, E. R., & Simarmata, J. (2022). *Sistem Informasi* (J. Simarmata (ed.)). Yayasan Kita Menulis. <https://books.google.co.id/books?id=eyZ-EAAAQBAJ>
- Hasan, S., & Muhammad, N. (2020). Sistem Informasi Pembayaran Biaya Studi Berbasis Web Pada Politeknik Sains Dan Teknologi Wiratama Maluku Utara. *IJIS - Indonesian Journal On Information System*, 5(1), 44. <https://doi.org/10.36549/ijis.v5i1.66>
- Hidayat, F. (2020). *Konsep Dasar Sistem Informasi Kesehatan*. Deepublish. <https://books.google.co.id/books?id=dJfWdWAAQBAJ>
- Jijon Raphita Sagala. (2021). Model Rapid Application Development (Rad) Dalam Pengembangan Sistem Informasi Penjadwalanbelajar Mengajar. *Jurnal Mantik Penusa*, 2(1), 88.
- Marina, A., Wahjono, S. I., Syaban, M., & Suarni, A. (2018). *Sistem informasi akuntansi: teori dan praktikal*. UMSurabaya Publishing. <https://books.google.co.id/books?id=QFkWDwAAQBAJ>
- Nofri Yudi Arifin, S. K. M. K., Rohmat Indra Borman, S. K. M. K., Imam Ahmad, S. K. M. K., Sari Setyaning Tyas, S. K. M. T. I., Heni Sulistiani, M. K., Alim Hardiansyah, S. T. M. K., & Ghea Paulina Suri, S. P. M. K. (2022). *Analisa Perancangan Sistem Informasi*. Cendikia Mulia Mandiri. <https://books.google.co.id/books?id=LDxZEAAAQBAJ>
- Nugraha, D. B., Azmi, Z., Defitri, S. Y., Pasaribu, J. S., Hertati, L., Saputra, E., Fauzan, R., Ilyas, M., Alfian, A., & Fau, S. H. (2023). *Sistem Informasi Akuntansi*. Global Eksekutif Teknologi. <https://books.google.co.id/books?id=OOqmEAAAQBAJ>
- Nurmalasari, N., & Mega, F. L. (2020). Aplikasi Penjualan Tunai Berbasis Web Pada CV. Damar Abadi Pontianak Pontianak. *Jurnal Sistem Informasi Akuntansi*, 1(2), 34–40. <https://doi.org/10.31294/justian.v1i2.28>

- Prasetya, A. F., Sintia, S., & Putri, U. L. D. (2022). Perancangan Aplikasi Rental Mobil Menggunakan Diagram UML (Unified Modelling Language). *Jurnal Ilmiah Komputer ...*, 1(1), 14–18.
- Sa'adah, R. N., & others. (2021). *METODE PENELITIAN R&D (Research and Development) Kajian Teoretis dan Aplikatif*. CV Literasi Nusantara Abadi.
- Saefudin, D. F., Wahyuni, T., & Alifah, A. (2021). Analisa Laporan Keuangan Sistem Informasi Akuntansi Pendapatan Jasa Pada Harry Art Salon Dengan Zahir Accounting 5.1. *Profitabilitas*, 1(1), 46–60.
<https://doi.org/10.31294/profitabilitas.v1i1.447>
- Sanjaya, I. K. R., Adiputra, Y., Putra, R. S., & Hermawan, K. (2021). Sistem Informasi Pariwisata Objek Wisata Tukad Campuhan Tampaksiring Berbasis Web. *KERNEL: Jurnal Riset Inovasi Bidang Informatika Dan Pendidikan Informatika*, 2(1), 1–10.
<https://doi.org/10.31284/j.kernel.2021.v2i1.1854>
- Sastroatmodjo, S., Purnairawan, E., & Indonesia, M. S. (2021). *PENGANTAR AKUNTANSI*. Media Sains Indonesia.
<https://books.google.co.id/books?id=BRgcEAAAQBAJ>
- Setiawan, A., Fauzi Makarim, M., Fathoni Andi Rafif, R., & Haryo Sulaksono, D. (2022). Sistem Informasi Total Penjualan SPBU Berbasis Web. *Prosiding Seminar Implementasi Teknologi Informasi Dan Komunikasi*, 1(1), 25–32.
<https://doi.org/10.31284/p.semtik.2022-1.2491>
- Siswanti, T., & Sibarani, B. B. (2022). *PENGANTAR AKUNTANSI*. Penerbit NEM.
- <https://books.google.co.id/books?id=s9xwEAAAQBAJ>
- Suharyanto, E. (2022). Analisa Dan Perancangan Sistem Informasi Penjualan Berbasis Web Dengan Metode Rad Untuk Home Industri. *Jurnal ESIT (E-Bisnis, Sistem Informasi ...)*, XVII(01), 22–28.
<http://openjournal.unpam.ac.id/index.php/ESIT/article/view/19803%0Ahttp://openjournal.unpam.ac.id/index.php/ESIT/article/viewFile/19803/10025>
- Sunantoro, R., & Anubhakti, D. (2019). Analisa dan rancangan e-commerce pada toko angšana. *Jurnal IDEALIS*, 2(2), 78–84.
- Tsuroya, F. M. A. (2021). *Evaluasi Sistem Akuntansi Penjualan Tunai pada Apotek Trubus* [Universitas Perbanas Hayam Wuruk Perbanas.].
<http://eprints.perbanas.ac.id/id/eprint/8576>
- Viktoria, P. J. (2022). Penggunaan Model UML Dalam Sistem Informasi Pemesanan Pupuk Berbasis Web (Studi Kasus Pada UD. Bangun Tani Rantauprapat). *Informatika*, 10(3), 98–111.
<https://doi.org/10.36987/informatika.v10i3.3395>
- Walim, W., & Suhardi, S. (2020). Rancang Bangun Sistem Informasi E-Commerce Dalam Penjualan Hardware Komputer Berbasis Website. *CERMIN: Jurnal Penelitian*, 4(2), 317.
https://doi.org/10.36841/cermin_unars.v4i2.711
- Wijaya, K., Azmi, Z., Seto, A. A., Siagian, A. O., Kunda, A., Alamanda, A. R., Putri, W. W. R., Purwanti, T., & Handayani, S. (2023). *Akuntansi Perbankan*. Global Eksekutif Teknologi.
<https://books.google.co.id/books?id=c6mmEAAAQBAJ>