

PENERAPAN DEPRESIASI GARIS LURUS PADA SISTEM MANAJEMEN ASET PADA PT.GRIYA FORTUNA INTERNASIONAL

Dedy Alamsyah¹⁾, Yeni Daniarti²⁾, Rima Rizqi Wijayanti³⁾, Syepri Maulana Husein⁴⁾, Nadila Pilar Kencana⁵⁾

^{1,2,3,4,5} Program Studi Teknik Informatika, Fakultas Teknik, Universitas Muhammadiyah Tangerang,
Jl. Perintis Kemerdekaan I No.33, RT.007/RW.003, Kec. Tangerang, Kota Tangerang, Banten 15118
Co Responden Email: dedy.alamsyah@umt.ac.id

Abstract

Article history

Received 15 Sep 2023

Revised 12 Dec 2023

Accepted 19 Jan 2024

Available online 27 Jan 2024

Keywords

Asset Inventory Systems,
SIPOC,
Prototype,
Website

PT. Griya Fortuna International is a company that operates in consulting, furniture, and architecture. Inventory asset management was still using semi-computerization, which led to a lot of uninvented goods data. Checking for recording errors and data calculations took more effort and time, so the intensity of human error was more frequent in terms of reporting. So, it needed a website-based inventory system. The purpose of this study is to build an asset management information system that can be accessed via the web that will speed up and facilitate the process of recording incoming goods and damaged or lost item data. The prototype methodology will be used in the system development process; PHP programming language and Laravel framework will be used, and MySQL databases will be used. The information system created can later be accessed online. SIPOC analysis methods and prototype system design techniques were used in this study. An asset inventory information system accessible via the Internet is the result of this research. PT. Griya Fortuna Internasional tested the system with black box testing. The results show that the system is very good and can process data and convey information in the form of reports.

Abstrak

Riwayat

Diterima 15 Sep 2023

Revisi 12 Des 2023

Disetujui 19 Jan 2024

Terbit 27 Jan 2024

Kata Kunci

Sistem Inventaris aset,
SIPOC,
Prototype,
Website

PT. Griya fortuna Internasional adalah sebuah perusahaan yang bergerak di bidang konsultan, furnitur juga arsitektur. Pengelolaan manajemen aset inventaris masih menggunakan semi komputerisasi, hal ini menyebabkan masih banyaknya data barang yang tidak terinventaris. Untuk mengecek kesalahan pencatatan dan perhitungan data membutuhkan tenaga dan waktu yang lebih, sehingga intensitas *human error* yang lebih sering terjadi dalam hal pembuatan laporan. Oleh karena itu dibutuhkan system inventaris berbasis *website*. Tujuan dari penelitian ini adalah membangun sebuah sistem informasi manajemen aset yang dapat diakses melalui web yang akan mempercepat dan mempermudah proses pencatatan barang yang masuk dan data barang yang rusak atau hilang. Metodologi prototipe akan digunakan dalam proses pengembangan sistemnya; bahasa pemrograman PHP dan framework Laravel akan digunakan, dan database MySQL akan digunakan. Sistem informasi yang dibuat nantinya dapat diakses secara online. Metode analisis SIPOC dan teknik perancangan sistem prototype digunakan dalam penelitian ini. Sebuah sistem informasi inventaris aset yang dapat diakses melalui internet adalah hasil dari penelitian ini. PT. Griya Fortuna Internasional menguji sistemnya dengan black box testing. Hasilnya menunjukkan bahwa sistem tersebut sangat baik dan dapat mengolah data dan menyampaikan informasi dalam bentuk laporan.

PENDAHULUAN

Salah satu bentuk administrasi yang digunakan oleh perusahaan adalah pengolahan aset, kegiatan ini termasuk mencatat semua informasi dan data tentang aset yang ada dalam bentuk inventaris perusahaan, sehingga memungkinkan perusahaan untuk dapat

melacak dan melaporkan semua aset yang dimilikinya dalam unit pemakaian.

Berdasarkan hasil wawancara dengan banyaknya aset inventaris yang ada diperlukan pendataan aset, pengelompokan aset, perhitungan nilai aset, dan pengecekan status dan lokasi pada asetData yang dicatat akan

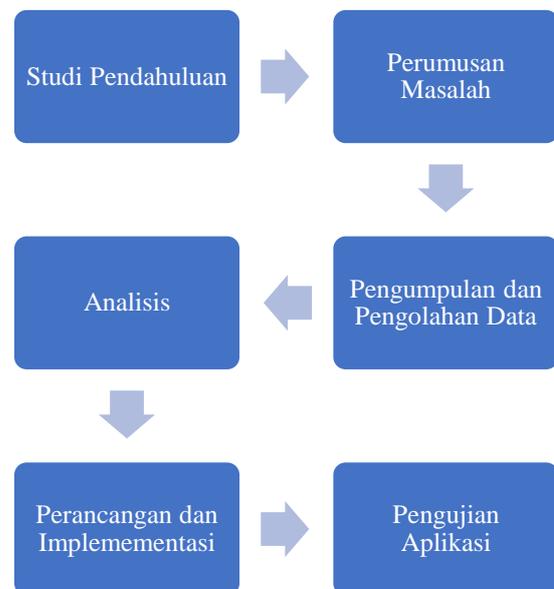
diproses sebagian oleh komputer, sehingga ada banyak data barang yang tidak terinventaris. Mengecek kesalahan pencatatan dan perhitungan data membutuhkan lebih banyak tenaga dan waktu, sehingga kesalahan manusia lebih sering terjadi dalam pembuatan laporan. Pendataan inventaris barang yang masuk atau barang yang rusak atau hilang masih dilakukan dengan cara mencatat. Tidak jarang terjadi kesalahan atau catatan yang hilang, yang mengakibatkan dilakukan kembali pemeriksaan barang yang tidak diketahui lokasinya dan hilang. Selain itu, proses pembuatan laporan kadang-kadang memakan waktu yang lama, tidak akurat, dan tidak real-time.

Pendekatan yang digunakan dalam menghitung penyusutan aset pada penelitian ini dengan menggunakan depresiasi garis lurus, pendekatan ini memiliki tingkat akurasi yang cukup baik seperti yang dilakukan para peneliti sebelumnya seperti Rizal Randy Saputra mengembangkan sistem yang dapat membantu Tim yang mengontrol aset untuk memprediksi status barang/inventaris yang ada dengan menggunakan pendekatan penyusutan linier/depresiasi linier dan memperbarui prosedur kerja (Andika and Ramadhani 2021), tidak berbeda jauh dengan penelitian yang dilakukan oleh para peneliti yang menggunakan pendekatan ini untuk menghitung menghitung penyusutan aktiva tetap dengan metode garis lurus (Maulana Yusuf et al., 2021; Prastianto & Rostiani, 2020; Riana, 2015), atau pendekatan ini juga digunakan pada pendataan inventaris (Durahman & Munir, 2019; Sitorus et al., 2022).

Mengacu kepada beberapa penelitian yang telah dilakukan pada objek penelitian metode dan perancangan penyusutan pada manajemen aset, studi kasus yang diangkat pada penelitian ini adalah Sistem Manajemen Aset Berbasis Web PT. Griya Fortuna International dengan menggunakan pendekatan depresiasi garis lurus, Tujuan dari penelitian ini adalah membangun sebuah sistem informasi manajemen aset yang dapat diakses melalui web yang akan mempercepat dan mempermudah pencatatan barang yang masuk dan data barang yang rusak atau hilang. Pada penelitian ini pendekatan prototipe akan digunakan dalam proses pengembangan

sistemnya, adapun bahasa pemrograman yang digunakan adalah PHP dengan framework Laravel, dan pemanfaatan database MySQL. Sistem informasi yang dibuat nantinya dapat diakses secara online. Pembangunan sistem informasi inventaris barang diharapkan dapat membantu menyelesaikan tugas dan memberikan informasi dengan cepat, tepat, dan akurat kepada perusahaan dan karyawan yang bekerja pada bagian pengelolaan data aset. Sistem tersebut nantinya akan mencakup proses pendataan barang yang masuk, jumlah barang, barang yang rusak atau hilang, serta laporan data barang.

METODE PENELITIAN



Gambar 1. Tahapan Penelitian

Pada gambar 1 di atas menunjukkan tahapan penelitian yang dilakukan adapun penjelasan tahapan-tahapan sebagai berikut berikut :

- Studi Pendahuluan**, Pada tahap ini, dilakukan studi literatur dan lapangan. Adapun tujuan dari studi ini adalah untuk menemukan dan mendapatkan dasar teori dan pengetahuan yang kuat menjadi dasar dari penelitian ini. Penelitian ini dilakukan dengan menggunakan referensi karya ilmiah, buku, jurnal, dan sumber lainnya.
- Perumusan Masalah**, pada tahap ini peneliti Menentukan berbagai masalah yang ada sebelum dikembangkan sistem yang kita teliti tersebut melalui wawancara

terhadap Supervisor Finance dan staf yang mengelola inventaris pada PT. Griya Fortuna Internasional. Permasalahan yang di dapatkan oleh penulis adalah sebagai berikut :

- i. Bagaimana sistem pencatatan dan perhitungan inventaris aset yang sedang berjalan di PT. Griya Fortuna Internasional?
 - ii. Bagaimna merancang sistem pencatatan dan perhitungan aset inventaris di PT. Griya Fortuna internasional?
 - iii. Bagaimana mengemas sebuah data barang yang lebih ringkas dan lebih fleksibel dalam hal pengecekan ?
 - iv. Bagaiman membuat laporan yang lebih efisien ?
- c) **Pengumpulan dan Pengolahan Data**, Pada tahap ini, data dikumpulkan untuk membantu memecahkan masalah yang dibahas pada tahap kedua. Setelah data dikumpulkan, berikutnya data tersebut diproses untuk digunakan dalam tahap analisis. Selama proses analisis, metode yang telah dipelajari peneliti pada tahap pertama digunakan untuk menganalisis data tersebut.
- d) **Analisis**
 Tahap ini terdiri dari identifikasi masalah pada sistem yang sedang berjalan, penulis menggunakan metode analisis SIPOC (Supplier, Input, Processes, Outputs, Customers). Analisis kebutuhan fungsional, non-fungsional, dan pengguna dilakukan, pemodelan kebutuhan fungsional menunjukkan fungsi sistem dan penggunaannya; dan use case diagram menunjukkan fungsi pengguna. Pada tahap ini, Unifed Modelling Language (UML) digunakan untuk menganalisis perilaku sistem, metode depresiasi garis lurus juga dimasukkan dimulai pada tahapan ini.
- e) **Perancangan dan Implementasi**, Pada tahapan ini dimulai dengan membuat mockup atau tampilan dari sistem berdasarkan hasil analisis yang telah dilakukan sebelumnya, selanjutnya melakukan implementasi dengan membangun sistem manajemen aset berbasis website yang dirancang dengan

menggunakan bahasa pemrograman PHP dan database MySql.

- f) **Pengujian sistem**, pada tahap ini pengujian terhadap sistem manajemen aset dilakukan dengan memastikan seluruh fitur dan pendetakan yang digunakan dapat berjalan dengan baik. Untuk pengujian sistem manajemen aset digunakan pendekatan metode blackbox testing dan melihat output-nya apakah sesuai dengan hasil yang diharapkan..

Metodologi studi kasus digunakan untuk mengumpulkan data dalam penelitian ini. Tiga sumber data dikumpulkan, yaitu observasi/dokumentasi, wawancara, dan tinjauan pustaka. Pada tahap observasi/dokumentasi, penulis melihat kegiatan yang sedang berlangsung dan mendokumentasikan dokumen yang berkaitan dengan Sistem Manajemen Aset. Pada tahap wawancara, penulis mewawancarai staf keuangan untuk mendapatkan informasi tentang mereka dan bagaimana sistem yang sudah berjalan selama ini.

Berdasarkan tujuan penelitian yang ingin dicapai, yaitu pada PT.Griya Fortuna internasional, maka peneliti menentukan menurut Suwandi, pendekatan analisis SIPOC merupakan salah satu alat yang dapat digunakan dalam penerapan Six Sigma (Suwandi 2020), pendekatan SIPOC menggunakan parameter Suppliers, Input, Process, Output, Customers untuk memetakan proses secara menyeluruh, di bawah ini adalah table hasil analisis sistem inventaris menggunakan metode SIPOC.

Tabel 1. Hasil analisis SIPOC

SIPOC	Keterangan
Supplier	Staf, Finance
Input	Data, Aset Inventaris
Process	Validasi data, depresiasi nilai aset
Output	Label QR code aset, laporan Penyusutan aset
Cutomer	Direktur Finance, Supervisor, Finance

Dari analisis ini menghasilkan gambaran proses Sistem Pendukung Keputusan
 JIKA | 27

Pemilihan Springbed yang berjalan, diantaranya sebagai berikut :

1. Suppliers dalam hal ini adalah Staf finance yang memberikan informasi dan melakukan transaksi sebagai data awal untuk diolah.
 2. Input yang dibutuhkan diantaranya Data Aset inventaris
 3. Process yang dilakukan yaitu Validasi Data, Depresiasi nilai aset
 4. Output dari hasil Sistem Management Aset laporan depresiasi asset dan label qr code
 5. Customers pihak terakhir dari proses ini adalah Manager dan Supervisor Finance
- Metodologi prototipe akan digunakan dalam proses pengembangan sistem, adapun bahasa pemrograman yang digunakan adalah bahasa PHP dengan menggunakan framework Laravel, serta pemanfaatan database MySQL.

Metode Perancangan Prototype

Tahapan- tahapan prototyping sebagai berikut:

a. Communication

Pada tahap Communication penulis melakukan wawancara dengan pihak terkait yang akan menggunakan sistem. Pada wawancara ini data yang di dapat berupa sistem yang sedang berjalan pada PT. Griya Fortuna Internasional , dokumen laporan data aset barang , dokument laporan data depresiasi aset barang.

b. Quick Plan

Pada tahap ini penulis membuat perencanaan cepat yang mencakup jadwal penelitian dan tols apa saja yang digunakan.

Tabel 2. Tabel Quick Plan

No.	Deskripsi	Waktu
1.	<i>Modelling Quick Design</i> : 1. UML (Unified Modelling Language) a. Use Case Diagram b. Activity Diagram c. Sequence Diagram d. Class Diagram 2. Database: Class Diagram 3. Figma <i>Mockup</i>	3 Minggu
2.	<i>Contruction of prototype</i>	2 Minggu

3. *Deployment, Delivery and Feedback* 1 Bulan
 1. Backend
 - a. Bahasa Pemrograman PHP
 - b. Framework Laravel
 2. Frontend
 - a. html & css
 - b. Framework Bootstrap

c. Modeling Quick Design

Dalam tahap ini penulis melanjutkan proses dari quick plan, yaitu melakukan pemodelan dengan cepat, beberapa alat yang digunakan untuk membangun model sistem dan UI sebagai berikut:

i. UML (Unified Modelling Language)

UML ini digunakan untuk merancang sebuah sistem, adapun UML terdapat beberapa jenis diagram diantaranya, Use case Diagram, Statechart Diagram, Activity Diagram, Sequence Diagram, Class Diagram. Namun penulis dalam merancang sistem tersebut hanya menggunakan beberapa diagram saja. Diataranya, Use case Diagram, Activity Diagram, Squence Diagram, Class Diagram.

ii. Figma MockUp

Adapun Figma ini digunakan untuk membuat tampilan user-interface dari rancangan sistem tersebut agar terlihat lebih menarik.

iii. Construction Of Prototype

Pada tahap ini, dilanjutkan dengan proses pengembangan cepat dan modeling cepat, yaitu dengan membuat prototype berdasarkan hasil spesifikasi kebutuhan pengguna, dengan fokus pada tampilan antar muka pengguna dengan menggunakan alat Figma.

d. Development, Delivery and Feedback

Dalam proses ini, setelah tahapan-tahapan sebelumnya dilakukan dan disetujui oleh user, berikutnya melanjutkan proses pembuatan aplikasi yang sesuai. Baik backend maupun frontend terdiri dari proses pembuatan aplikasi. Bahasa pemrograman PHP serta

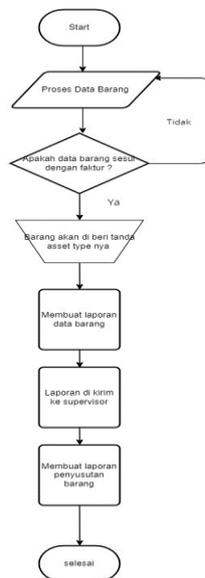
framework Lavel digunakan pada bagian backend dengan MySQL sebagai databasenya, pada bagian front end menggunakan HTML, CSS dan framework bootstrap.

Selanjutnya setelah aplikasi selesai dikerjakan tahap berikutnya pengujian yang dilakukan oleh user untuk mengetahui kesesuaian dan fungsi yang dibuat dapat berjalan seperti yang diharapkan, serta evaluasi dan masukan jika ada kekurangan yang perlu diperbaiki untuk mendapatkan hasil yang lebih baik sesuai dengan kebutuhan pengguna.

HASIL DAN PEMBAHASAN

1. Analisis Sistem Berjalan

Berdasarkan hasil pengamatan dan wawancara yang penulis lakukan, kegiatan pengolahan sistem di PT. Griya Fortuna Internasional dilakukan pencatatan data menggunakan Ms.Excel. Penjelasan lebih lengkap mengenai sistem informasi yang sedang berjalan pada PT. Griya Fortuna Internasional akan di bahas.



Gambar 2. Flowchart Sistem Berjalan

2. Metode Depresiasi Berjalan

Berdasarkan hasil pengamatan dan wawancara yang penulis lakukan. Metode Depresiasi yang di gunakan oleh perusahaan PT. Griya Fortuna Internasional, menggunakan metode depresiasi garis lurus dengan ketentuan dan rumus penyusutan sebagai berikut :

$$\text{Depresiasi} = \frac{\text{Nilai Aset}}{\text{Masa Manfaat}} \quad (1)$$

Alokasi yang dilakukan secara sistematis untuk mengurangi jumlah aset selama masa manfaat dikenal sebagai depresiasi. (Said et al., 2022; Sari, 2018)

Tabel 3. Type dan Masa asset

Type Aset	Aset	Masa Manfaat	Tarif Penyusutan / Bulan
Kendaraan	Mobil, Motor	96 Bulan	1, 04%
Barang	Meja, Kursi, Leptop	48 Bulan	2, 08%

3. Quick Plan

Pada tahap ini penulis membuat perencanaan cepat yang mencakup jadwal penelitian dan tols apa saja yang digunakan.

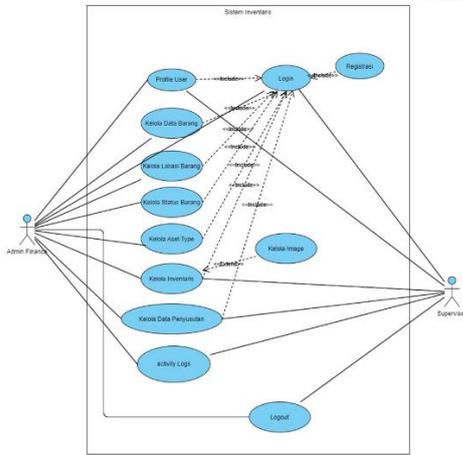
Tabel 4. Tabel Perancangan

No	Deskripsi	Waktu
1	<i>Modelling Quick Design :</i> 1. UML (Unified Modelling Language) a) Use Case Diagram b) Activity Diagram c) Sequence Diagram d) Class Diagram 2. Database: Class Diagram 3. Figma	2 Minggu
2	<i>Contruction of Prototype</i>	2 Minggu
3	<i>Deployment, Delivery and Feedback</i> 1. Backend a) Bahasa Pemrograman PHP b) Framework <i>Laravel</i> 2. Frontend a) Html & CSS b) Framework Bootstrap	1 Bulan

4. Perancangan Sistem Usulan UML

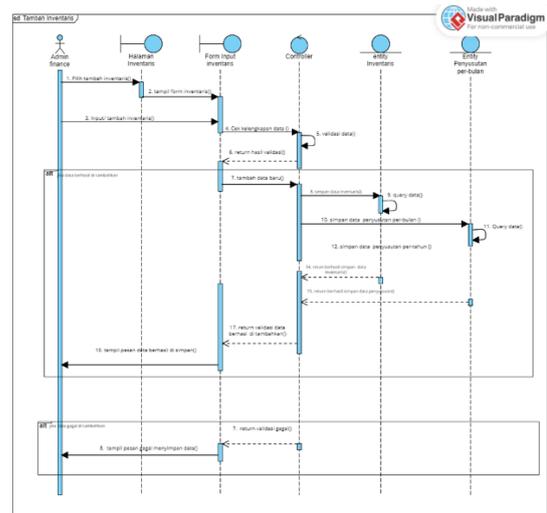
Pada bagian ini dibuat diagram Unified Modelling Language berupa diagram usecase,

activity, sequence, dan class diagram, berikut adalah pemodelan yang digunakan untuk mevisualisasikan suatu Design sistem Management Aset.

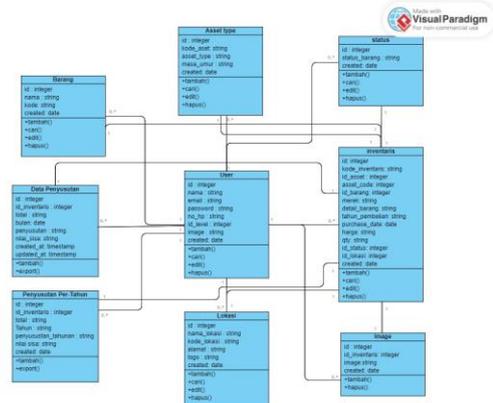
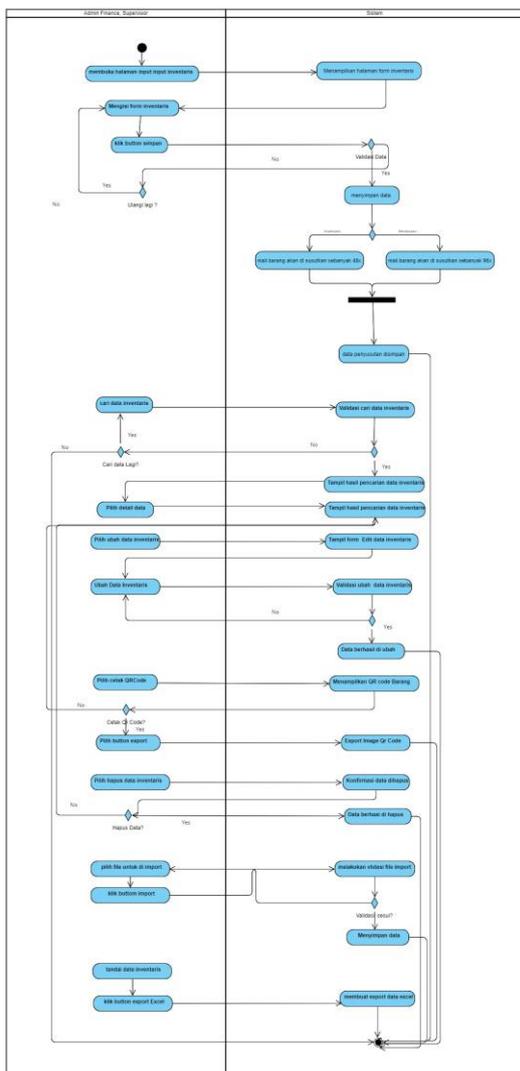


Gambar 3. Use Case Diagram Sistem Usulan

Gambar 4. Activity Diagram Kelola Inventaris

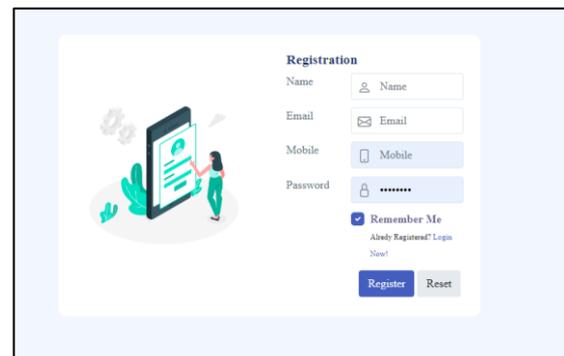


Gambar 5. Sequence Tambah Data inventaris



Gambar 6. Class Diagram Sistem Usulan

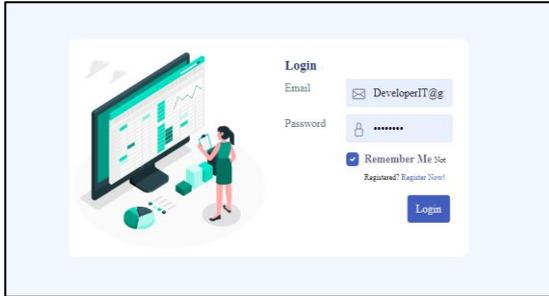
5. Tampilan User Interface



Gambar 7. Form Registrasi

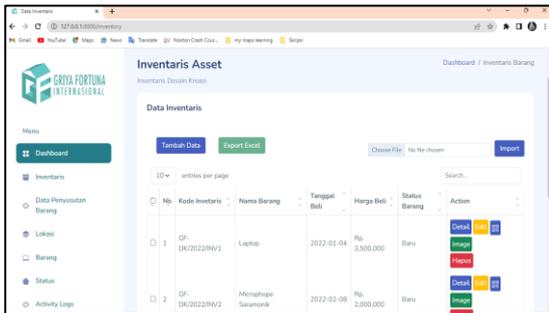
Pada gambar 7 di atas menunjukkan tampilan form pendaftaran pengguna pada aplikasi sebelum pengguna melakukan login,

data yang harus dimasukkan adalah username, email, nomor HP dan password aplikasi.



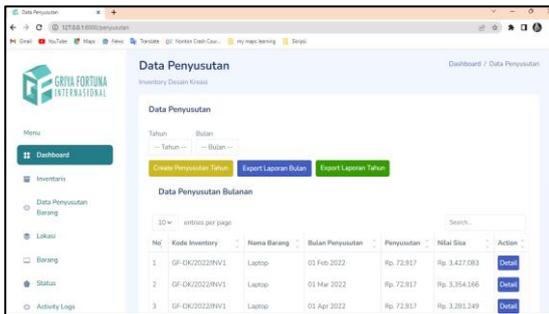
Gambar 8. Tampilan Login

Gambar 8 di atas merupakan tampilan login aplikasi apabila user telah memiliki username dan password.



Gambar 9. Tampilan Data Inventaris

Gambar 9 di atas merupakan tampilan dari form data inventaris yang dimiliki perusahaan



Gambar 10. Tampilan Data Penyusutan

Gambar 10 di atas merupakan form yang menampilkan data penyusutan yang telah menggunakan pendekatan depresiasi garis lurus.

KESIMPULAN

Berdasarkan hasil Analisa diatas penulis dapat mengambil kesimpulan sebagai berikut:

1. Berdasarkan hasil penelitian yang dilakukan, proses pengelolaan aset yang berjalan pada PT. Griya Fortuna Internasional menggunakan sistem semi komputerisasi sederhana menggunakan Ms. Excel. Finance melakukan pencatatan aset dengan buku atau kertas lalu di buat laporan data aset dan juga laporan penyusutan aset menggunakan Ms. Excel kemudian dikirim email, hal ini menyebabkan lambatnya informasi yang diterima.
2. Perusahaan membutuhkan suatu sistem informasi yang lebih akurat, mudah dimengerti, memiliki informasi yang lebih lengkap dan cepat. Dengan adanya suatu sistem informasi management aset yang memiliki validasi data, antarmuka yang userfriendly, tersedianya laporan data depresiasi setiap aset dan kemudahan serta kecepatan akses data aset terutama pada proses pembuatan laporan dapat menjadi alternatif solusi bagi permasalahan yang dihadapi PT. Griya Fortuna Internasional.
3. Sistem management aset yang di bangun menerapkan proses metode depresiasi garis lurus dalam proses input aset inventaris, sehingga data laporan depresiasi dapat di lihat secara real-time dan mempermudah pembuatan dalam pembuatan laporan depresiasi aset.

REFERENSI

- Andika, Surya, and Siti Ramadhani. 2021. "Rancang Bangun Sistem Informasi Pendayagunaan Aset Dinas Perkebunan Provinsi Riau." *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi Bisnis* 3 (2): 387–94. <https://doi.org/10.47233/jteksis.v3i2.298>
- Andini, N., Taufiq, R., Priyanggodo, D. Y., & Sugiyani, Y. (2023). Penggunaan Metode Prototype pada Pengembangan Sistem Informasi Imunisasi Posyandu. *JIKA (Jurnal Informatika)*, 7(4), 431–439. <https://doi.org/10.31000/jika.v7i4.9329>
- Durahman, N., & Munir, S. (2019). Sistem Informasi Inventaris Data Barang di PT Nata Bersaudara Sejahtera Menggunakan Metode Garis Lurus. *Jurnal Teknik Informatika JUTEKIN*, 7(1).

- Guru Ekonomi. 2022. "Depresiasi." <https://Sarjanaekonomi.Co.Id/Pengertian-Depresiasi/>. September 17, 2022.
- Handayani, N., Septarini, R. S., Heriyani, N., & Hakim, L. (2023). Sistem Laporan Stock Opname Merchandiser Berbasis Web. *JIKA (Jurnal Informatika)*, 7(4), 448–454.
<https://doi.org/10.31000/jika.v7i4.9639>
- Herdiansah, A., Sugiyani, Y., Fitriawati, N., & Cholid, H. N. (2023). Sistem Informasi Akademik Penilaian Hasil Kegiatan Belajar Mengajar Sekolah Menengah Pertama. *JIKA (Jurnal Informatika)*, 7(3), 364–370.
<https://doi.org/10.31000/jika.v7i3.8838>
- Maulana Yusuf, A., Dini, N., Studi Komputerisasi Akuntansi, P., & Rosma, S. (2021). Sistem Informasi Perhitungan Penyusutan Aktiva Tetap Menggunakan Metode Garis Lurus Berbasis VB.NET pada CV Ginanjar Sejahtera Mandiri Karawang. *Jurnal Interkom: Jurnal Publikasi Ilmiah Bidang Teknologi Informasi Dan Komunikasi*, 16(1), 38–46.
<https://doi.org/10.35969/interkom.v16i1>
- Prastianto, F. D., & Rostiani, Y. (2020). Komputerisasi Akuntansi Penyusutan Aktiva Tetap Metode Garis Lurus Berbasis Vb.Net Pada PT Alam Makmur Karawang. *Jurnal Interkom: Jurnal Publikasi Ilmiah Bidang Teknologi Informasi Dan Komunikasi*, 15(1), 26–35.
<https://doi.org/10.35969/interkom.v15i1.65>
- Prof. Dr. Ir. Riri Fitri Sari, M.M., M.Sc., DTM, SMIEEE, and Ardiati Utami. (2021). *Rekayasa Perangkat Lunak Berorientasi Objek Menggunakan PHP*. Vol. 1. [https://www.google.co.id/books/edition/Rekayasa_Perangkat_Lunak_Berorientasi](https://www.google.co.id/books/edition/Rekayasa_Perangkat_Lunak_Berorientasi_OB/x8xEEAAQBAJ?hl=id&gbpv=0)
- si_OB/x8xEEAAQBAJ?hl=id&gbpv=0
- Ramadhani, R. Z., Herdiansah, A., Mahpud, M., & Febriyanti, I. (2023). Pengembangan Sistem Point of Sales Berbasis Web pada Apotik Klinik Bidan Ningsih. *JIKA (Jurnal Informatika)*, 7(4), 397–404.
<https://doi.org/10.31000/jika.v7i4.9591>
- Sri Wahyuni, S.E., M.Ec.Dev, and S.E., M.Ec.Dev., MAPPI (Cert.) Rifki Khoirudin. 2020. *Pengantar Manajemen Aset*. https://books.google.co.id/books?id=imjuDwAAQBAJ&newbks=1&newbks_redir=0&printsec=frontcover&dq=inventaris+aset&hl=id&source=gb_mobile_entity&redir_esc=y#v=onepage&q=inventaris%20aset&f=false.
- Said, I., Hadi, A. K., & Musa, R. (2022). Produktivitas Alat Berat dengan Metode Garis Lurus pada Proyek Pembangunan Stadion Bawela Tahap III Kota Sorong. *Jurnal Konstruksi: Teknik, Infrastruktur Dan Sains*, 01(11), 1–10.
<https://mail.pasca-umi.ac.id/index.php/kons/article/view/1228>
- Sari, D. I. (2018). Analisis Depresiasi Aktiva Tetap Metode Garis Lurus dan Jumlah Angka Tahun PT Adira Dinamika. *Jurnal Moneter*, 5(1).
<https://doi.org/10.30651/aks.v7i3.13859>
- Sitorus, L., Saragih, J. L., Eka, T. A., & Sihombing, M. (2022). Sistem Informasi Inventaris Barang Berbasis Website Menggunakan Metode Garis Lurus (Studi Kasus : Rumah Sakit Jiwa Prof. Dr. M. Ildrem). *JUKI : Jurnal Komputer Dan Informatika*, 4.
- Suwandi. 2020. "SIPOC Analysis." [Http://Sixsigmaindonesia.Com/Sipoc-Analysis/](http://Sixsigmaindonesia.Com/Sipoc-Analysis/). 2020.