


Lampiran 3 Dokumen UAT 1

User Acceptance Testing Document (UAT)

Project Title : Todo App
Scope : Project Management Scope
Version : 0.1
Date : 26 April 2024

Dipersiapkan oleh:

Nama	Tanda Tangan	Tanggal
Jose Ryu Leonesta		26 April 2024

Stakeholder sign-off:

Nama	Peran	Tanda Tangan	Tanggal
Sujanto	Project Manager		30 April 2024
Steven	Pekerja		29 April 2024

Scope Summary:

Pengujian ini berfokus pada pengujian kotak hitam dari proses bisnis:

- Manajemen data proyek
- Manajemen pekerjaan
- Alur pekerjaan

Strategi Uji Coba: Contract Acceptance Testing (CAT)

Dalam UAT ini, uji coba yang dilakukan adalah uji coba kontrak yang memastikan *prototype* yang diuji coba telah memenuhi kontrak *use case* yang telah disetujui.

Pemangku Kepentingan

Berikut adalah daftar *stakeholders* pada PT Gaws Inti Solusi yang terlibat dalam UAT ini:

Stakeholder	Kewajiban
Manajer Proyek sebagai Assignor	Memahami peran atasan (assignor) dalam kebutuhan fungsional: <ul style="list-style-type: none">- Manajamen data proyek- Manajamen data fitur dari proyek- Manajamen pekerjaan proyek
Pekerja / Developer sebagai Assignee	Memahami peran pekerja dalam kebutuhan fungsional: <ul style="list-style-type: none">- Manajamen data proyek- Manajamen data fitur dari proyek- Manajamen pekerjaan proyek

Cakupan Fungsional Uji Coba

Berikut adalah daftar cakupan yang menjelaskan tujuan dari uji coba ini:

Kebutuhan Fungsional	Cakupan Kasus Uji Coba
Manajamen data proyek	Mengelola data detail proyek <ul style="list-style-type: none">- Membuat sebuah proyek- Memperbarui detail proyek- Menghapus data proyek- Membuat data fase proyek- Menghapus data fase proyek- Mengubah data fase proyek
	Mengelola jabatan serta peserta dari proyek <ul style="list-style-type: none">- Membuat data jabatan- Memperbarui data jabatan- Menghapus data jabatan- Menambahkan peserta pada sebuah jabatan- Menghapus peserta pada sebuah jabatan
Manajamen data fitur proyek	Mengelola data fitur proyek <ul style="list-style-type: none">- Membuat data fitur dari proyek- Mengubah data fitur dari proyek- Menghapus data fitur dari proyek
	Mengelola data pengetahuan fitur <ul style="list-style-type: none">- Membuat data pengetahuan fitur- Mengubah data pengetahuan fitur- Menghapus data pengetahuan fitur
Manajamen pekerjaan proyek	Mengelola pekerjaan sesuai dengan fitur <ul style="list-style-type: none">- Membuat pekerjaan untuk sebuah fitur- Mengubah detail pekerjaan

	<ul style="list-style-type: none">- Menghapus pekerjaan- Menampilkan daftar pekerjaan berdasarkan data fitur dalam bentuk <i>kanban</i>- Mengerjakan sebuah pekerjaan sesuai dengan alur pekerjaan.
--	---

Hasil Uji Coba

ID Uji Coba	ID Use Case	Nama Use Case	Ekspektasi	Stakeholder	Hasil	Tanggal Uji Coba
T01-UC-PM-01	UC-PM-01	Onboard Project	Sistem berhasil membuat proyek serta melakukan validasi terkait data yang dimasukkan pada formulir.	Manajer Proyek	✓	29/04/24
T01-UC-PM-02	UC-PM-02	Managing Project Members	Sistem mampu menambahkan data anggota dari sebuah proyek	Manajer Proyek	✓	30/04/24
T02-UC-PM-02	UC-PM-02	Managing Project Members	Sistem mampu memperbarui data anggota yang ada pada sebuah proyek	Manajer Proyek	✓	30/04/24
T03-UC-PM-02	UC-PM-02	Managing Project Members	Sistem mampu menghapus data anggota yang ada pada sebuah proyek	Manajer Proyek	✓	29/04/24
T01-UC-PM-03	UC-PM-03	Managing Project Teams Hierarchy	Sistem mampu menyimpan dan mengelola data jabatan yang ada pada sebuah proyek	Manajer Proyek	✓	30/04/24
T01-UC-PM-04	UC-PM-04	Managing Project Phases	Sistem mampu membuat data fase pada sebuah proyek	Manajer Proyek	✓	29/04/24
T02-UC-PM-04	UC-PM-04	Managing Project Phases	Sistem mampu memperbarui data fase yang ada pada sebuah proyek	Manajer Proyek	✓	30/04/24
T03-UC-PM-04	UC-PM-04	Managing Project Phases	Sistem mampu menghapus data fase yang ada pada sebuah proyek	Manajer Proyek	✓	29/04/24
T01-UC-PM-05	UC-PM-05	Update Project Detail	Sistem mampu memperbarui data detail dari proyek	Manajer Proyek	✓	30/04/24
T01-UC-PM-06	UC-PM-06	Delete Project	Sistem mampu menghapus sebuah data proyek	Manajer Proyek	✓	30/04/24
T02-UC-PM-06	UC-PM-06	Delete Project	Sistem mampu memvalidasi bahwa sebuah proyek tidak dapat dihapus jika memiliki data pekerjaan	Manajer Proyek	✓	29/04/24

T01-UC-PM-07	UC-PM-07	Project Dashboard	Sistem mampu menampilkan halaman dasbor beserta rangkuman jumlah pekerjaan dari sebuah proyek	Assignor Assignee	✓	30/01 24
T01-UC-FT-01	UC-FT-01	Managing Feature	Sistem berhasil membuat data fitur dari sebuah proyek	Assignor Assignee	✓	30/01 24
T02-UC-FT-01	UC-FT-01	Managing Feature	Sistem berhasil memperbaiki data fitur dari sebuah proyek	Assignor Assignee	✓	30/01 24
T03-UC-FT-01	UC-FT-01	Managing Feature	Sistem berhasil menghapus data fitur dari sebuah proyek	Assignor Assignee	✓	30/01 24
T01-UC-FT-02	UC-FT-02	Managing Feature Knowledge	Sistem berhasil membuat data pengetahuan fitur dari sebuah proyek	Assignor Assignee	✓	30/01 24
T02-UC-FT-02	UC-FT-02	Managing Feature Knowledge	Sistem berhasil memperbaiki data pengetahuan fitur dari sebuah proyek	Assignor Assignee	✓	30/01 24
T03-UC-FT-02	UC-FT-02	Managing Feature Knowledge	Sistem berhasil menghapus data pengetahuan fitur dari sebuah proyek	Assignor Assignee	✓	30/01 24
T01-UC-AS-01	UC-AS-01	Managing Assignments	Sistem berhasil membuat pekerjaan pada sebuah fitur proyek	Assignor Assignee	✓	30/01 24
T02-UC-AS-01	UC-AS-01	Managing Assignments	Sistem berhasil memperbaiki sebuah pekerjaan	Assignor Assignee	✓	30/01 24
T03-UC-AS-01	UC-AS-01	Managing Assignments	Sistem berhasil menghapus sebuah pekerjaan	Assignor Assignee	✓	30/01 24
T01-UC-AS-02	UC-AS-02	Starting Assignments	Sistem berhasil memulai sebuah pekerjaan	Assignor Assignee	✓	30/01 24

T02-UC-AS-02	UC-AS-02	Starting Assignments	Sistem tidak menampilkan tombol mulai pekerjaan pada pekerjaan yang tidak berstatus New	Assignee	✓	29/04 24
T01-UC-AS-03	UC-AS-03	Requesting Assignment Review	Sistem berhasil menyimpan permintaan peninjauan dan memperbarui status dari pekerjaan menjadi <i>Waiting Review</i>	Assignee	✓	29/04 24
T02-UC-AS-03	UC-AS-03	Requesting Assignment Review	Sistem tidak menampilkan tombol minta tinjau pekerjaan pada pekerjaan yang tidak berstatus OnProgress	Assignee	✓	29/04 24
T01-UC-AS-04	UC-AS-04	Approving Assignment Completion	Sistem berhasil memperbarui status pekerjaan menjadi <i>Completed</i>	Assignor	✓	30/04 24
T02-UC-AS-04	UC-AS-04	Approving Assignment Completion	Sistem tidak menampilkan tombol menyetujui pekerjaan pada pekerjaan yang tidak menunggu peninjauan	Assignor	✓	30/04 24
T01-UC-AS-05	UC-AS-05	Rejecting Assignment Completion	Sistem berhasil menyimpan catatan revisi serta memperbarui status pekerjaan menjadi <i>Need Revision</i>	Assignor	✓	30/04 24
T02-UC-AS-05	UC-AS-05	Rejecting Assignment Completion	Sistem tidak menampilkan tombol <i>rejection</i> pada pekerjaan yang tidak menunggu peninjauan	Assignor	✓	30/04 24

Formulir Umpan Balik

Topik Umpan Balik	Deskripsi Umpan Balik
Tampilan Kanban boards	Berkaitan warna semantic pada Kanban Boards sesuai dengan status dari pekerjaan yang ditampilkan

Lampiran 4 Dokumen UAT 2



User Acceptance Testing Document (UAT)

Project Title : Todo App
Scope : Project Management Gitea Integration Scope
Version : 0.2
Date : 22 Mei 2024

Dipersiapkan oleh:

Nama	Tanda Tangan	Tanggal
Jose Ryu Leonesta		22 Mei 2024

Stakeholder sign-off:

Nama	Peran	Tanda Tangan	Tanggal
Sujanto	Project Manager		27 Mei 2024
Steven	Pekerja		22 Mei 2024

Scope Summary:

Pengujian ini berfokus pada pengujian kotak hitam dari proses bisnis:

- Integrasi repository Gitea dengan data proyek
- Integrasi issue Gitea dengan data pekerjaan
- Integrasi autentikasi aplikasi ini dengan menggunakan Gitea

Strategi Uji Coba: Contract Acceptance Testing (CAT)

Dalam UAT ini, uji coba yang dilakukan adalah uji coba kontrak yang memastikan *prototype* yang diuji coba telah memenuhi kontrak *use case* yang telah disetujui.

Pemangku Kepentingan

Berikut adalah daftar *stakeholders* pada PT Gaws Inti Solusi yang terlibat dalam UAT ini:

Stakeholder	Kewajiban
Manajer Proyek sebagai Assignor	Memahami peran atasan dalam kebutuhan fungsional: <ul style="list-style-type: none">- Integrasi <i>repository</i> Gitea kepada sebuah proyek- Integrasi <i>issue</i> Gitea kepada sebuah proyek

Cakupan Uji Coba

Berikut adalah daftar cakupan yang menjelaskan tujuan dari uji coba ini:

Kebutuhan Fungsional / Non Fungsional	Cakupan Kasus Uji Coba
Integrasi Gitea	Menempelkan sebuah <i>repository</i> kepada sebuah proyek dan berhasil membuat <i>webhook</i> kepada <i>repository</i> tersebut
	Membuat pekerjaan dengan memilihkan <i>repository</i> yang akan dibuat <i>issue</i> -nya
	Mengirim data <i>issue</i> kepada Gitea ketika: <ul style="list-style-type: none">- Sebuah pekerjaan telah dibuat- Sebuah pekerjaan telah diperbarui- Sebuah pekerjaan telah dihapus- Sebuah pekerjaan telah selesai dikerjakan
	Menangani <i>webhook</i> yang dikirimkan Gitea ketika: <ul style="list-style-type: none">- Sebuah <i>issue</i> telah dibuat- Sebuah <i>issue</i> telah diperbarui- Sebuah <i>issue</i> telah tertutup
Otentikasi dan Otorisasi	Melakukan registrasi dengan menggunakan akun Gitea
	Melakukan login dengan menggunakan akun Gitea
	Melakukan login dengan menggunakan akun yang tersimpan pada aplikasi
Non fungsional	Melakukan perubahan terhadap pekerjaan dengan kondisi server Gitea sedang down
	Menyimpan semua transaksi Gitea yang dilakukan ke dalam data store

Hasil Uji Coba

ID Uji Coba	ID Use Case	Nama Use Case	Ekspetaksi	Stakeholder	Hasil	Tanggal Uji Coba
T01-UC-GI-01	UC-GI-01	Attoch Repository	Sistem mampu memempeikan sebuah repository Gitea kepada sebuah proyek	Manajer Proyek	✓	23/05/24
T01-UC-GI-02	UC-GI-02	Create Issue	Sistem mampu menyediakan pilihan repository untuk membuat issue pada formulir pembuatan pekerjaan	Assignor	✓	24/05/24
T02-UC-GI-02	UC-GI-02	Create Issue	Sistem mampu membuat issue Gitea secara otomatis ketika sebuah pekerjaan telah dibuat sesuai dengan repository yang dipilih	Assignor	✓	23/05/24
T03-UC-GI-02	UC-GI-02	Create Issue	Sistem mampu menyimpan detail transaksi yang dilakukan ke Gitea ke dalam outbox data store	Assignor	✓	23/05/24
T01-UC-GI-03	UC-GI-03	Update Issue	Sistem mampu memperbarui issue Gitea secara otomatis ketika sebuah pekerjaan telah diperbarui	Assignor	✓	23/05/24
T02-UC-GI-03	UC-GI-03	Update Issue	Sistem mampu menyimpan detail transaksi yang dilakukan ke Gitea ke dalam outbox data store	Assignor	✓	23/05/24
T01-UC-GI-04	UC-GI-04	Delete Issue	Sistem mampu menghapus issue Gitea secara otomatis ketika sebuah pekerjaan telah dihapus	Assignor	✓	24/05/24
T02-UC-GI-04	UC-GI-04	Delete Issue	Sistem mampu menyimpan detail transaksi yang dilakukan ke Gitea ke dalam outbox data store	Assignor	✓	23/05/24
T01-UC-GI-05	UC-GI-05	Close Issue	Sistem mampu menutup issue pada Gitea ketika sebuah pekerjaan telah selesai	Assignor	✓	23/05/24

T02-UC-GI-05	UC-GI-05	Close Issue	Sistem mampu menyimpan detail transaksi yang dilakukan ke Gitea ke dalam outbox data store	Assignor	✓	24/05/24
T01-UC-GI-06	UC-GI-06	Reopen Issue	Sistem mampu membuka kembali issue pada Gitea secara otomatis ketika sebuah pekerjaan dibuka kembali	Assignor	✓	24/05/24
T02-UC-GI-06	UC-GI-06	Reopen Issue	Sistem mampu menyimpan detail transaksi yang dilakukan ke Gitea ke dalam outbox data store	Assignor	✓	24/05/24
T01-UC-GI-07	UC-GI-07	Refresh Giteo User Access Token	Sistem mampu menyimpan token akses pengguna dari Gitea serta mampu meminta token akses dan menggunakannya pada transaksi apapun yang melibatkan Gitea	Assignor	✓	24/05/24
T01-UC-GI-08	UC-GI-08	Get Assignment's Issue Number	Sistem mampu menampilkan nomor issue pada pekerjaan yang ada serta menyediakan hyperlink untuk mengalihkan pengguna ke halaman issue pada Gitea	Assignor	✓	24/05/24
T01-UC-GH-01	UC-GH-01 & UC-PI-01	Handle Issue Created Hook & Create Assignment From Hook	Sistem mampu membuat data pekerjaan ketika dibuat sebuah issue pada repository Gitea	Assignor	✓	24/05/24
T01-UC-GH-02	UC-GH-02 & UC-PI-02	Handle Issue Updated Hook & Assignment From Hook	Sistem mampu memperbarui data pekerjaan ketika sebuah issue di Gitea diperbarui	Assignor	✓	24/05/24

T01-UC-GH-03	UC-GH-03 & UC-PI-03	Handle Issue Closed Hook & Complete Assignment From Hook	Sistem mampu memperbarui status data pekerjaan menjadi selesai ketika issue di Gitea ditutup	Assignor	✓	27/05/24
T01-UC-GH-04	UC-GH-04 & UC-PI-04	Handle Issue Reopened Hook & Assignment From Hook	Sistem mampu memperbarui status data pekerjaan menjadi dibuka kembali ketika issue di Gitea ditutup	Assignor	✓	27/05/24
T01-UC-PI-05	UC-PI-05	Set Assignment's Feature	Sistem mampu menampilkan daftar pekerjaan yang berasal dari issue Gitea dan sistem mampu untuk mengatur pekerjaan ini berada pada fitur yang mana	Assignor	✓	27/05/24

Formulir Umpan Balik

Topik Umpan Balik	Deskripsi Umpan Balik
Time tracking pekerjaan	Gurakan fitur time tracking pada Gitea ketika sedang pekerjaan dikerjakan

Lampiran 5 Catatan dan Revisi dari Ketua Penyidang

Prya Artha Wijaya, S.T, M.I.T.
Penguji 1

- Tambahkan kata kunci pada abstrak
- Perbaiki penulisan
- Cek lagi class diagram
- rencana pelaksanaan dihilangkan
- cek lagi use case diagram terutama pre condition
- scrum apa perlu dimasukan dalam agile di bab 2

Lampiran 6 Catatan dan Revisi dari Penguji 1

Ary Budi Warsito, S.Kom.,
M.Kom.
Penguji 2

- FAKULTY OF SCIENCE, TECHNOLOGY AND MATHEMATICS ? --> tulisan miring.
 - Kata Pengantar ? ortu di revisi
 - Metode Penelitian ? menggunakan apa?Penjelasanya apa ? Beri penjelasan.
- BAB II
- Literature Review ? no Daftar Tabel mana ?
 - GiTea ? mana penjelasanya
 - Gitea ? perlu dimasukan ke dalam BAB 2 landasan teori.
- BAB III
- Siklus Spiral? gambarnya mana dan penjelasanya mana BAB III
 - Timeline Siklus? Di kosongkan
- BAB IV
- White box testing? Menggunakan tools apa? di tambahkan
- daftar Pustaka? OK

Lampiran 7 Catatan dan Revisi dari Penguji 2

Dr. Simon Prananta Barus,
S.Kom, M.Kom.
Pembimbing 1

1. Perbaiki tulisan dan formatnya
2. Metode Penelitian diperbaiki
3. Tambahkan beberapa landasan teori yang belum dimasukkan
4. Tambahkan arsitektur aplikasi
5. Tambahkan hasil uji coba oleh user / UAT (User Acceptance Test)

