

RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI LAPORAN LABA/RUGI DI SHUSHU AEON BSD BERBASIS WEB

¹Yunanda Lutfi, ²Hengki Rusdianto, ³Rachmat Destriana, ⁴Faridi ⁵Yeni Daniarti

^{1,2,3,4} Muhammadiyah Tangerang, Jalan Perintis Kemerdekaan I Babakan No.33, RT.007/03, Cikokol,
Kec.Tangerang, Kota Tangerang, Banten 15118, Telp: (021)557 93251
e-mail:yunandaluhtfi21@gmail.com

Receive: 14-11-2024

Accepted: 07-01-2025

Abstract

The use of information technology is currently developing very rapidly and has a significant impact on accounting. The Profit/Loss Report is part of the accounting period of a company's financial report which details the components of business income and expenses to produce net profit or loss which is very important for business development. One of them is ShuShu, a Japanese-style drink shop where the first outlet was established in 2018 and is in the AEON MALL BSD, South Tangerang. In making profit/loss reports at this shop, Excel is used, so the possibility of errors is very possible and data management is complicated due to the large file size. In solving this problem, this research was conducted to design a profit/loss reporting information system. In designing at the level of analyzing a website-based profit/loss reporting system. In this research, researchers used the SIPOC analysis method (Supplier, Input, Process, Output, Customer) to determine problems that occur in information systems. The method used to design this profit/loss report information system is UML (Unified Modeling Language). The aim of this research is to design a profit/loss report information system that can make it easier to record and make profit/loss reports in order to save time. It is hoped that with this information system the company can quickly and easy prepare profit/loss reports.

Keywords: Profit/loss, Information System, SIPOC, UML

Abstrak

Penggunaan teknologi informasi pada saat ini berkembang sangat pesat dan memberikan dampak yang signifikan salah satu bagi akuntansi. Laporan Laba/Rugi merupakan bagian periode akuntansi dari laporan keuangan perusahaan yang merinci komponen pendapatan dan pengeluaran bisnis untuk menghasilkan laba atau rugi bersih dimana itu sangat penting bagi perkembangan bisnis. Salah satunya ShuShu merupakan kedai minuman bergaya jepang dimana gerai pertama berdiri tahun 2018 dan berada di AEON MALL BSD, Tangerang Selatan. Dalam pembuatan laporan laba/rugi pada kedai ini sudah menggunakan excel sehingga kemungkinan terjadi eror sangat memungkinkan dan pengelolaan data yang rumit karena ukuran file yang besar. Dalam menyelesaikan masalah tersebut penelitian ini dilakukan untuk merancang suatu sistem informasi laporan laba/rugi. Dalam perancangan pada tingkat menalisis sistem laporan laba/rugi berbasis website. Dalam penelitian ini peneliti menggunakan metode analisis SIPOC (Supplier, Input, Process, Output, Costumer) untuk mengetahui permasalahan yang terjadi pada sistem informasi. Metode yang digunakan untuk perancangan sistem informasi laporan laba/rugi ini adalah UML (Unified Modeling Language). Tujuan penelitian ini adalah merancang sistem informasi laporan laba/rugi yang dapat mempermudah dalam pencatatan dan pembuatan laporan laba/rugi guna menghemat waktu. Diharapkan dengan adanya sistem informasi informasi ini perusahaan bisa dengan cepat dan mudah dalam pembuatan laporan laba/rugi.

Kata Kunci: Laba/rugi, Sistem Informasi, SIPOC, UML

PENDAHULUAN

Laporan Laba/Rugi merupakan bagian periode akuntansi dari laporan keuangan perusahaan yang merinci komponen pendapatan dan pengeluaran bisnis untuk menghasilkan laba atau rugi bersih. Laporan laba rugi bisa dibuat dalam satu bulan, satu tahun, atau didasarkan pada konsep perbandingan (*matching concept*) yang dimana juga dikenal sebagai konsep pengaitan atau pencocokan antara pengeluaran dan pendapatan yang terhubung. Laporan ini berfungsi sebagai jembatan antara dua neraca dan merupakan salah satu dari empat laporan keuangan utama perusahaan. Selain itu, laporan laba rugi juga berguna untuk hal-hal lain yang berhubungan dengan perusahaan, seperti menilai informasi bagi manajemen badan usaha untuk menentukan rencana bisnis di masa depan, membuat perbandingan dengan laporan masa lalu, dan memastikan jumlah total pajak yang harus dibayar untuk masa depan. ShuShu merupakan kedai minuman bergaya jepang dimana gerai pertama berdiri tahun 2018 dan berada di AEON BSD MALL, Tangerang Selatan. ShuShu merupakan brand minuman khas jepang yang dimana menunya dapat dinikmati segala umur. Pada proses pembuatan laporan laba/rugi pada ShuShu AEON BSD dimana proses pencatatan dan perekapan data keuangan sudah menggunakan aplikasi excel sehingga memiliki kemungkinan terjadinya kesalahan dalam input data transaksi dan pengelolaan data yang rumit karena ukuran file data dalam jumlah besar. Sehingga hal tersebut memakan banyak waktu untuk membuat laporan laba/rugi. Melihat keadaan tersebut, perlu dibutuhkan sistem informasi laporan laba/rugi guna mempermudah proses kegiatan pencatatan, penghitungan dan perekapan dalam membuat laporan laba/rugi. Selain bisa menghemat waktu dalam pencatatan, penghitungan dan perekapan data keuangan, sistem ini juga dapat meminimalisir kesalahan pengisian data keuangan sehingga laporan keuangan yang diterima akurat. Maka penulis memilih judul “Rancang Bangun Sistem Informasi Laporan Laba/Rugi Di ShuShu AEON BSD Berbasis Web”

LITERATURE STUDI

Sistem Informasi

Sistem informasi merupakan kombinasi dari teknologi informasi dan aktivitas manusia yang mendukung operasi, manajemen, dan pengambilan keputusan di dalam organisasi. Menurut Laudon & Laudon (2020), sistem informasi adalah kumpulan komponen yang saling berinteraksi untuk mengumpulkan, memproses, menyimpan, dan mendistribusikan informasi guna mendukung pengambilan keputusan, koordinasi, analisis, serta visualisasi dalam organisasi. Dalam konteks ini, sistem informasi dirancang untuk membantu pengelolaan laporan laba/rugi secara lebih efektif dan efisien.

Laporan Laba/Rugi

Laporan laba/rugi adalah laporan keuangan yang menggambarkan kinerja keuangan suatu entitas dalam periode tertentu. Laporan ini mencakup pendapatan, biaya, keuntungan, dan kerugian yang dihasilkan dalam aktivitas operasional. Menurut Ikatan Akuntan Indonesia (IAI) dalam Standar Akuntansi Keuangan (SAK), laporan laba/rugi

merupakan bagian integral dari laporan keuangan yang digunakan untuk menilai profitabilitas dan kesehatan keuangan perusahaan.

Teknologi Berbasis Web

Aplikasi berbasis web merupakan sistem yang dijalankan melalui browser menggunakan protokol HTTP/HTTPS. Teknologi ini memungkinkan aksesibilitas yang luas, mudah dikelola, dan dapat digunakan kapan saja serta di mana saja selama terhubung dengan internet. Menurut Sommerville (2011), keunggulan sistem berbasis web meliputi kemudahan dalam pengelolaan data, integrasi dengan sistem lain, dan pembaruan secara real-time.

Metodologi Pengembangan Sistem

Metodologi pengembangan sistem informasi merupakan pendekatan sistematis yang digunakan untuk merancang, mengembangkan, dan mengimplementasikan sistem. Dalam penelitian ini, pendekatan Waterfall digunakan, yang meliputi tahapan berikut:

- **Analisis Kebutuhan:** Mengidentifikasi kebutuhan pengguna dan bisnis untuk sistem informasi.
- **Perancangan Sistem:** Membuat desain sistem, termasuk arsitektur, antarmuka pengguna, dan database.
- **Implementasi:** Mengembangkan sistem berbasis web menggunakan teknologi seperti HTML, CSS, PHP, dan MySQL.
- **Pengujian:** Melakukan verifikasi dan validasi untuk memastikan sistem sesuai dengan kebutuhan.
- **Pemeliharaan:** Menyempurnakan dan memperbaiki sistem berdasarkan umpan balik pengguna.

Pemanfaatan Database dalam Sistem Informasi

Database adalah komponen penting dalam sistem informasi, digunakan untuk menyimpan dan mengelola data secara terstruktur. MySQL, sebagai salah satu sistem manajemen basis data relasional, sangat populer untuk pengembangan aplikasi berbasis web karena kemudahan penggunaan, efisiensi, dan dukungan komunitas yang luas. Database membantu dalam penyimpanan data laporan laba/rugi, seperti pendapatan, pengeluaran, dan total laba bersih.

Studi Terkait

Penelitian oleh Nugraha et al. (2021) menunjukkan bahwa implementasi sistem informasi berbasis web mampu meningkatkan efisiensi dalam pengelolaan laporan keuangan di UMKM dan Studi oleh Rahayu (2020) menyimpulkan bahwa aplikasi berbasis web dapat meminimalkan kesalahan manual dalam pencatatan keuangan.

METODE PENELITIAN

Beberapa metode yang digunakan untuk mendapatkan informasi dan data yang diperlukan dalam penelitian ini meliputi wawancara, observasi, kearsipan, dan literatur review. Pengumpulan data melalui wawancara dilakukan dengan tanya jawab langsung bersama perwakilan ShuShu AEON BSD untuk memperoleh data dan keterangan yang

relevan dengan masalah yang dibahas. Selain itu, penelitian juga menggunakan metode observasi, yaitu pengamatan dan pencatatan secara langsung serta sistematis terhadap unsur-unsur yang terlihat dalam objek penelitian di ShuShu AEON BSD. Metode kearsipan dilakukan dengan memanfaatkan arsip-arsip yang tersedia, termasuk profil, struktur organisasi, visi, dan misi ShuShu AEON BSD. Selanjutnya, literatur review digunakan untuk mengumpulkan berbagai referensi berupa buku, artikel, dan sumber lainnya sebagai acuan dalam analisis. Peneliti menggunakan metode analisa SIPOC (*Supplier - Inputs - Process - Outputs - Customer*), untuk mengetahui gambaran secara umum pada proses yang berjalan saat ini. Dimana admin akunting sebagai *supplier*, data transaksi keuangan termasuk dalam *input* untuk di *process* terdapat pencatatan, perhitungan dan pembuatan laporan, laporan laba/rugi sebagai *output* dan untuk *customer* yaitu pemilik.



Gambar 1 Diagram SIPOC

Metode Prototype

Tahapan – tahapan prototyping sebagai berikut:

Communication

Pada tahap ini penulis menemui perwakilan perusahaan dan melakukan wawancara serta diskusi terkait dengan sistem yang akan dirancang. Adapun dari proses ini penulis menggunakan URS (*User Requirements Specification*) untuk melakukan proses analisis terkait dari kebutuhan sistem tersebut. Hasil dari diskusi sistem yang dirancang:

Tabel 1 *User Requirements Specification*

No	Requirements System	
	Fungsional	Aktor
1	Akunting memiliki hak mengelola data akun dan jurnal umum	Akunting
2	Admin memiliki hak mengelola user	Admin
3	Akunting dan Pemilik dapat melihat data akun, jurnal umum, buku besar, neraca saldo dan laba/rugi	Pemilik dan Akunting

Quick Plan

Pada tahap ini penulis melanjutkan proses dari communication, yaitu membuat perencanaan cepat yang membahas terkait dari bahan penelitian dan jadwal penelitian serta tools apa saja yang akan digunakan.

Tabel 2 *Quick plan*

No	Depenelitian
1	<i>Modelling Quick Design:</i>

	<ol style="list-style-type: none"> 1. UML (<i>Unified Modelling Language</i>) <ol style="list-style-type: none"> a. Use Case b. Activity Diagram c. Sequence Diagram d. Class Diagram 2. Database <ol style="list-style-type: none"> a. ERD (<i>Entity Relationship Diagram</i>) 3. Balsamiq Mockup
2	<i>Construction of prototype</i>
3	<i>Deployment, Delivery and Feedback</i> Backend <ol style="list-style-type: none"> a. Bahasa Pemrograman PHP b. Framework Laravel Frontend <ol style="list-style-type: none"> a. Html & CSS b. Framework Tailwind

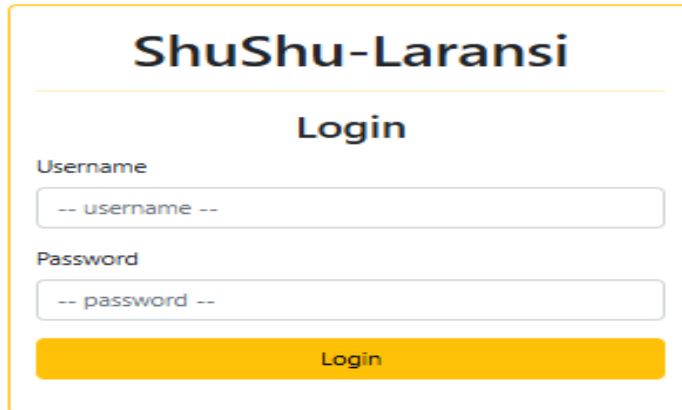
Modelling Quick Design

Dalam tahap ini penulis melanjutkan proses dari quick plan, yaitu membuat pemodelan secara cepat, dimana pada tahap ini penulis menggunakan beberapa tools yang digunakan untuk merancang sebuah sistem ataupun user-interface, diantaranya sebagai berikut: UML (*Unified Modelling Language*). UML ini digunakan untuk merancang sebuah sistem, adapun UML terdapat beberapa jenis diagram diantaranya, Use case Diagram, Statechart Diagram, Activity Diagram, Sequence Diagram, Class Diagram. Namun penulis dalam merancang sistem tersebut hanya menggunakan beberapa diagram saja. Diataranya, Use case Diagram, Activity Diagram, Sequence Diagram, Class Diagram. Adapun pada tahap perancangan tersebut penulis menggunakan ERD, dikarenakan ERD memudahkan dalam menganalisis dan perancangan sistem basis data sehingga sistem yang dirancang bisa berjalan dengan baik. Adapun Balsamiq Mockup ini digunakan untuk membuat tampilan user-interface dari rancangan sistem tersebut agar terlihat lebih menarik. *Construction Of Prototyp*:. Pada tahap ini penulis melanjutkan proses quick plan and modelling quick design, yaitu dengan membuat prototype berdasarkan hasil dari user requirements specification yang dimana lebih difokuskan kepada tampilan user-interface sistem. Dari proses pembuatan prototype tersebut penulis menggunakan tools Balsamiq Mockup. *Deployment, Delivery and Feedback* : Pada proses ini setelah tahapan-tahapan sebelumnya sudah dilakukan dan disetujui oleh user kemudian penulis melakukan proses pembuatan aplikasi yang sesuai dari tahapan-tahapan yang dilaluinya. Dari proses pembuatan aplikasi meliputi backend dan frontend. Adapun dari backend tersebut penulis menggunakan bahasa pemrograman php serta untuk databasenya menggunakan mysql, sedangkan untuk frontend tersebut menggunakan html, css, dan framework tailwind. Setelah aplikasi selesai penulis menyerahkan kepada user untuk dilakukan pengujian serta evaluasi terhadap sistem tersebut.

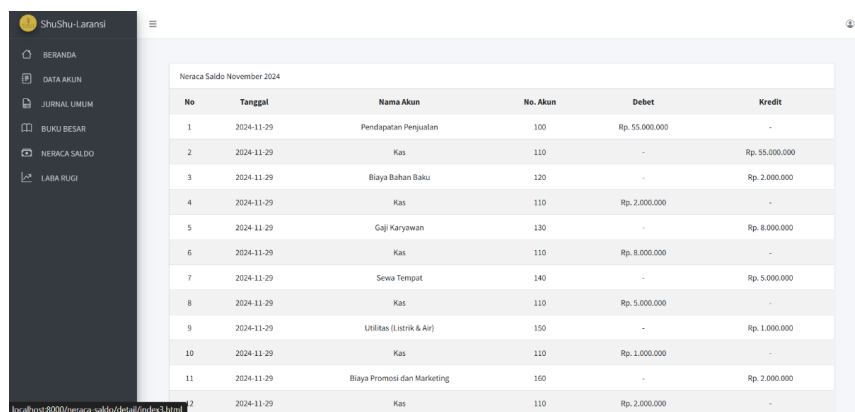
HASIL DAN PEMBAHASAN

Tampilan Hasil Implementasi

A. Tampilan Login

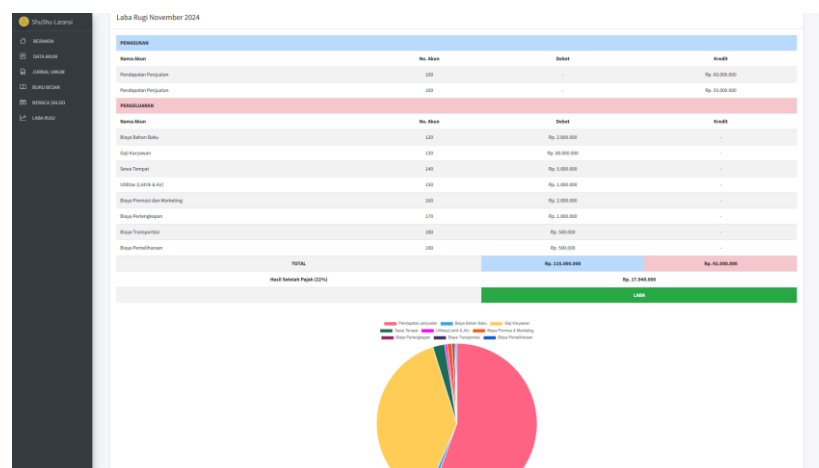


Gambar 2 Tampilan login



No	Tanggal	Nama Akun	No. Akun	Debet	Kredit
1	2024-11-29	Pendapatan Penjualan	100	Rp. 55.000.000	-
2	2024-11-29	Kas	110	-	Rp. 55.000.000
3	2024-11-29	Biaya Bahan Baku	120	-	Rp. 2.000.000
4	2024-11-29	Kas	110	Rp. 2.000.000	-
5	2024-11-29	Gaji Karyawan	130	-	Rp. 8.000.000
6	2024-11-29	Kas	110	Rp. 8.000.000	-
7	2024-11-29	Sewa Tempat	140	-	Rp. 5.000.000
8	2024-11-29	Kas	110	Rp. 5.000.000	-
9	2024-11-29	Utilitas (Listrik & Air)	150	-	Rp. 1.000.000
10	2024-11-29	Kas	110	Rp. 1.000.000	-
11	2024-11-29	Biaya Promosi dan Marketing	160	-	Rp. 2.000.000
	2024-11-29	Kas	110	Rp. 2.000.000	-

Gambar 8 Tampilan data neraca saldo


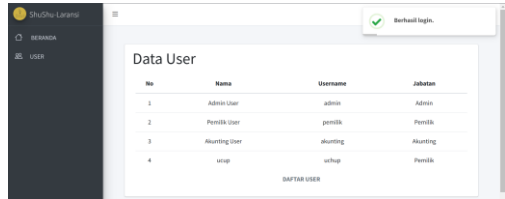
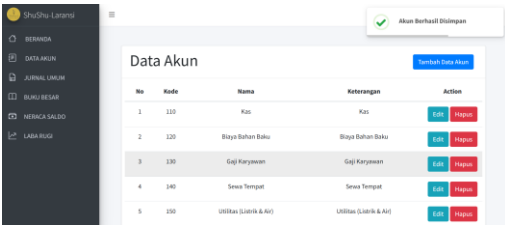
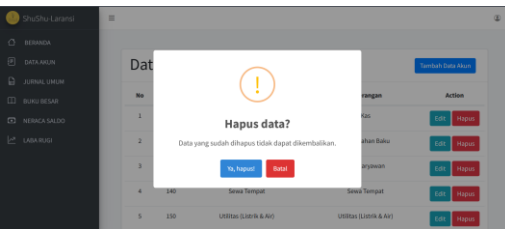


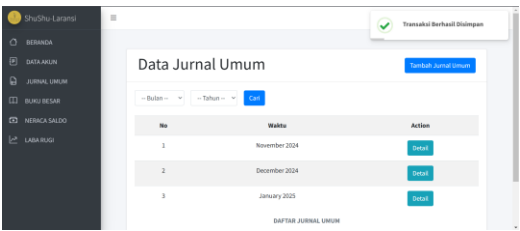
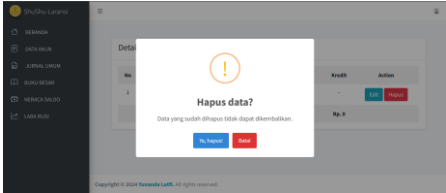

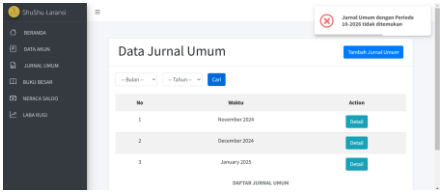
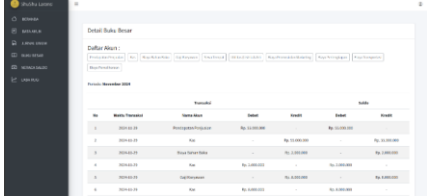
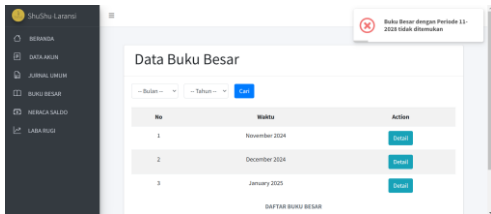
Gambar 9 Tampilan data laba/rugi

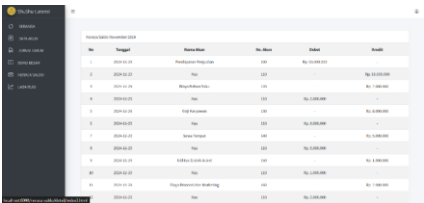
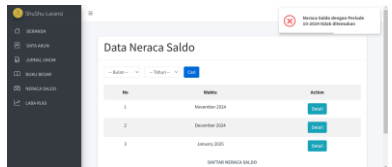
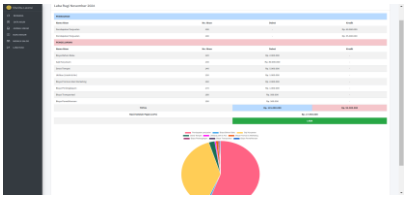
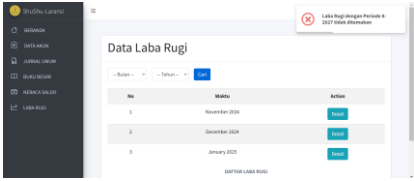
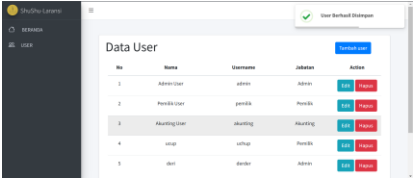
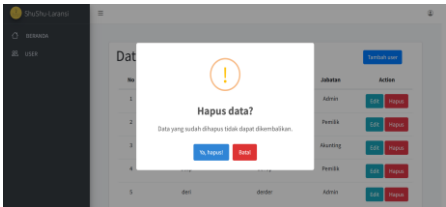
Pengujian Sistem(Testing)

Tujuan pengujian sistem adalah untuk mengevaluasi fungsionalitas komponen sistem yang diimplementasikan. Memverifikasi bahwa elemen atau komponen sistem beroperasi sebagaimana dimaksud adalah tujuan utama pengujian sistem. Sistem informasi laporan laba/rugi berbasis web ini diuji dengan menggunakan pendekatan pengujian *black box* atau pengujian fungsional, yaitu dengan memberikan masukan tertentu dan memeriksa keluaran yang dihasilkan. Hasil pengujian sistem informasi pemesanan berbasis web dengan teknik *black box test*:

Tabel 3 Tabel pengujian

No	Skenario Pengujian	Hasil Pengujian	Hasil
1	Pengujian Login untuk Akunting dan Pemilik menggunakan Username dan Password	Sistem menampilkan halaman dashboard untuk akunting dan pemilik. 	√
2	Pengujian Login untuk admin menggunakan Username dan Password	Sistem menampilkan dashboard untuk akunting dan pemilik. 	√
3	Pengujian tambah dan edit data akun	Sistem menampilkan pesan akun telah disimpan. 	√
4	Pengujian hapus data akun	Sistem menampilkan konfirmasi hapus. 	√

5	Pengujian tambah dan edit jurnal	<p>Sistem menampilkan pesan transaksi telah disimpan.</p> 	√
6	Pengujian hapus jurnal	<p>Sistem menampilkan konfirmasi hapus.</p> 	√
7	Pengujian cari data jurnal yang ada	<p>Sistem menampilkan jurnal yang dicari.</p> 	√
8	Pengujian cari data jurnal yang tidak ada	<p>Sistem menampilkan pesan jurnal tidak ditemukan.</p> 	
9	Pengujian cari data buku besar yang ada	<p>Sistem menampilkan buku besar yang dicari.</p> 	√
10	Pengujian cari data buku besar yang tidak ada	<p>Sistem menampilkan pesan data buku besar dengan periode tertentu tidak ditemukan.</p> 	√

11	Pengujian cari data neraca saldo yang ada	Sistem menampilkan neraca saldo yang dicari. 	√
12	Pengujian cari data neraca saldo yang tidak ada	Sistem menampilkan pesan data neraca saldo dengan periode tertentu tidak ditemukan. 	√
13	Pengujian cari data laba/rugi yang ada	Sistem menampilkan data laba/rugi yang dicari. 	√
14	Pengujian cari data laba/rugi yang tidak ada	Sistem menampilkan pesan data laba/rugi dengan periode tertentu tidak ditemukan. 	√
15	Pengujian tambah dan edit data user	Sistem menampilkan data user telah disimpan. 	√
16	Pengujian hapus user	Sistem menampilkan konfirmasi hapus. 	√

SIMPULAN DAN SARAN

Berdasarkan uraian pada bab sebelumnya, penelitian ini menyimpulkan bahwa proses pembuatan laporan di SHUSHU AEON BSD dianalisis menggunakan metode SIPOC untuk mempermudah pemahaman proses pembuatan laporan laba/rugi. Analisis SIPOC menunjukkan bahwa admin akunting berperan sebagai supplier dalam pembuatan laporan, dengan data transaksi sebagai input, dan proses seperti pencatatan, perhitungan, serta pembuatan laporan dilakukan oleh admin akunting untuk menghasilkan output berupa informasi laporan laba/rugi, yang kemudian diterima oleh pemilik sebagai customer untuk evaluasi dan pengambilan keputusan bisnis. Perancangan sistem dilakukan dengan menggunakan Unified Modelling Language (UML) sebagai bahasa permodelan sistem berorientasi objek, dibantu dengan metode Prototype dalam tahap pengembangan sistem, serta pengujian sistem menggunakan metode Black Box Testing yang hasilnya sesuai dengan kebutuhan. Sistem yang dirancang diharapkan mampu mengatasi permasalahan yang ada, mempermudah pencatatan data transaksi, dan mempercepat proses perhitungan sehingga waktu pembuatan laporan laba/rugi menjadi lebih efisien.

DAFTAR PUSTAKA

- 'Afifah, K., Azzahra, Z. F., & Anggoro, A. D. (2022). Analisis Teknik Entity-Relationship Diagram dalam Perancangan Database Sebuah Literature Review. *Intech*, 3(2), 18–22. <https://doi.org/10.54895/intech.v3i2.1682>
- Amas, F. T. (2021). *SISTEM INFORMASI PENYEDIA JALUR KERJA DENGAN FRAMEWORK LARAVEL*. <http://digilib.unila.ac.id/id/eprint/61259>
- Destriana, R., Husain, S. M., & Handayani, N. (2021). DIAGRAM UML DALAM MEMBUAT APLIKASI ANDROID FIREBASE" STUDI KASUS APLIKASI BANK SAMPAH".
- Destriana, R., Suwanda, R., Oktarino, A., Niqotaini, Z., & Tjiptabudi, F. M. H. (2024).
- Destriana, R., & Kom, M. (2022). Enterprise Resource Planning Bagi Pemula (Teori dan Konseptual).
- Destriana, R., Permana, A. A., Legawa, S. D., & Irawan, H. (2019, April). Security system development for vehicle using the method of "mail notification" at villa Rizki Ilhami Tangerang residential. In *IOP Conference Series: Materials Science and Engineering* (Vol. 508, No. 1, p. 012124). IOP Publishing.
- Elda, E. S., Heri Mulyono, & Anggri Yulio Pernanda. (2022). Perancangan Sistem Informasi Layanan Pengaduan Badan Eksekutif Mahasiswa Berbasis Web. *Decode: Jurnal Pendidikan Teknologi Informasi*, 3(1), 1–11. <https://doi.org/10.51454/decode.v3i1.67>
- Fitriawati, N., Herdiansah, A., Taufiq, R., & Destriana, R. (2022). It Disaster Recovery Plan Dalam Mendukung Business Continuity Plan Saat Terjadi Force Majeure. *JIKA (Jurnal Informatika)*, 6(3), 249-255.
- Lestari, K. C., & Amri, A. M. (2020). Sistem Informasi Akuntansi Contoh Penerapan Aplikasi Sia. In *Google Books*. Deepublish.
- Nugroho, N., Handayani, N., Destriana, R., & Ernawati, T. (2021). IMPLEMENTATION OF CERTAINTY FACTOR IN AN EXPERT SYSTEM FOR DIAGNOSING ORAL CANCER. *Jurnal Riset Informatika*, 4(1), 79-86.
- Nurislamingsih, R., Rachmawati, T. S., & Winoto, Y. (2020). Pustakawan Referensi Sebagai Knowledge Worker. *Anuva: Jurnal Kajian Budaya, Perpustakaan, Dan Informasi*, 4(2), 169–182. <https://doi.org/10.14710/anuva.4.2.169-18>
- Nurmalasari, A. A. R. A. (2019). RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI AKUNTANSI LAPORAN LABA RUGI BERBASIS WEBPADA PT. UNITED TRACTORS PONTIANAK. *Evolusi: Jurnal Sains Dan Manajemen*, 7(2).
- Sallaby, A. F., & Kanedi, I. (2020). Perancangan Sistem Informasi Jadwal Dokter Menggunakan Framework Codeigniter. *Jurnal Media Infotama*, 16(1), 48–53. <https://doi.org/10.37676/jmi.v16i1.1121>
- Yanuardi, Y., & Destriana, R. (2020). Perancangan Sistem Informasi Penjualan Online Gas dalam Strategi E-business Menggunakan Analisis Swot. *JIKA (Jurnal Informatika)*, 4(1), 1-6.
- Yessi, E., & Rato, D. (2021). LAPORAN LABA RUGI KOMPREHENSIF. In *Jurnal Ilmiah Mahasiswa Akuntansi Universitas Pendidikan Ganesha* (Vol. 12, Issue 01).